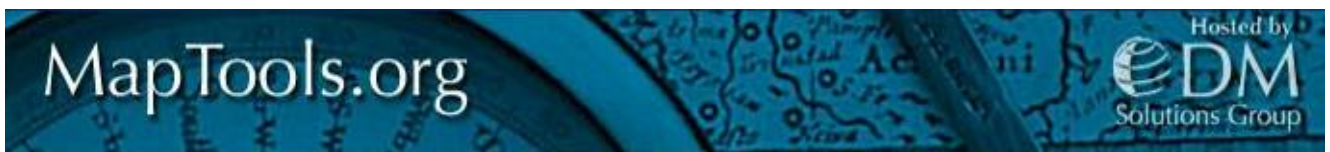


MAPSERVER

DECOUVERTE DE MAPSERVER



Sommaire

A. Préambule	3
1) Définitions.....	3
2) Configuration matérielle	4
3) Configuration logicielle	4
4) Un petit schéma pour comprendre les mécanismes	5
5) Quelques remarques avant de débiter	5
B. Installer et tester MS4W	6
C. Création de Mapfiles	23
ANNEXE 1 Solution de l'exercice	28
ANNEXE 2 Insérer des étiquettes	29
ANNEXE 2 Liens.....	30

A. Préambule

Ce didacticiel très simple vous présentera les fonctionnalités les plus basiques de Mapserver et MS4W. Vous apprendrez à installer ce serveur cartographique dans un environnement Windows puis à le tester avec le tutoriel officiel. Enfin, vous créez votre propre Mapfile (à la main !) à partir d'un Shapefile afin de le visualiser dans votre navigateur Internet.

1) Définitions

Mapserver : est un environnement de développement Open Source permettant de construire des applications internet à référence spatiale. MapServer n'est pas un SIG complet, et n'aspire pas à le devenir. MapServer excelle à afficher vos données spatiales sur le web (cartes, images, et données vectorielles). En plus de pouvoir parcourir des données géographiques, MapServer vous permet de créer des "cartes interactives", c'est-à-dire, des cartes qui peuvent guider l'utilisateur vers un contenu. Par exemple, la Minnesota DNR Recreation Compass offre aux utilisateurs un accès vers plus de 10,000 pages web, rapports et cartes à travers une simple application. Le même outil sert comme "moteur cartographique" pour d'autres parties du site, fournissant une information géoréférencée quand c'est utile.

MapServer a été développé par la University of Minnesota (UMN) dans le cadre du projet ForNet en coopération avec la NASA et le Minnesota Department of Natural Resources (MNDNR). A ce jour, le projet MapServer est hébergé par le projet TerraSIP , un projet sponsorisé par la NASA, et réalisé par UMN et un groupement d'acteurs dans le domaine de l'aménagement du territoire.

Le logiciel est maintenu par un nombre grandissant de développeurs (approximativement 20) répartis dans le monde entier. Il est soutenu par un groupe hétérogène d'organisations qui financent les développements et la maintenance.

MS4W : est un paquetage fourni gratuitement par DM-solutions. Il regroupe les binaires précompilés de l'ensemble des composants nécessaire pour installer un service web basé sur le serveur Apache, le langage PHP ainsi que MapServer. Son installation est vraiment très simple.

Mapfile : est le fichier de configuration de votre carte lisible par MapServer. Il possède une structure en sections et une syntaxe spécifique. Il s'ouvre, se crée et se modifie avec le Notepad.

Shapefile : ou "fichier de formes" est un format de fichier issu du monde des Systèmes d'Informations Géographiques (ou SIG). Initialement développé par ESRI pour ses logiciels commerciaux, ce format est désormais devenu un standard de facto, et largement utilisé par un grand nombre de logiciels libres (MapServer, Grass, Udig, MapGuide OpenSource ...) comme propriétaires. Vous pouvez télécharger sur mon site mon didacticiel spécifique à ce format.

Il contient toute l'information liée à la géométrie des objets décrits, qui peuvent être :

- des points
- des lignes
- des polygones

Son extension est classiquement SHP, et il est toujours accompagné de deux autres fichiers de même nom, et d'extensions :

- DBF, qui contient les données attributaires relatives aux objets contenus dans le Shapefile
- SHX, qui stocke l'index de la géométrie

D'autres fichiers peuvent être également fournis :

- .sbn et .sbx - index spatial des formes.
- .fbn et .fbx - index spatial des formes pour les Shapefile en lecture seule
- .ain et .aih - index des attributs des champs actifs dans une table ou dans une table d'attributs du thème.
- .prj - information sur le système de coordonnées, utilisant le format WKT (Well Known Text).
- .shp.xml - métadonnées du Shapefile.
- .atx - fichier d'index des attributs pour le fichier dbf, sous la forme <shapefile>.<nom_de_la_colonne>.atx (ArcGIS 8 et suivants)

Apache : Le logiciel Apache HTTP Server, souvent appelé Apache, est un serveur HTTP produit par la Apache Software Foundation. C'est le serveur HTTP le plus populaire du World Wide Web. C'est un logiciel libre avec un type spécifique de licence, nommée licence Apache.

Les définitions proviennent de



et

Des différents sites des logiciels

2) Configuration matérielle

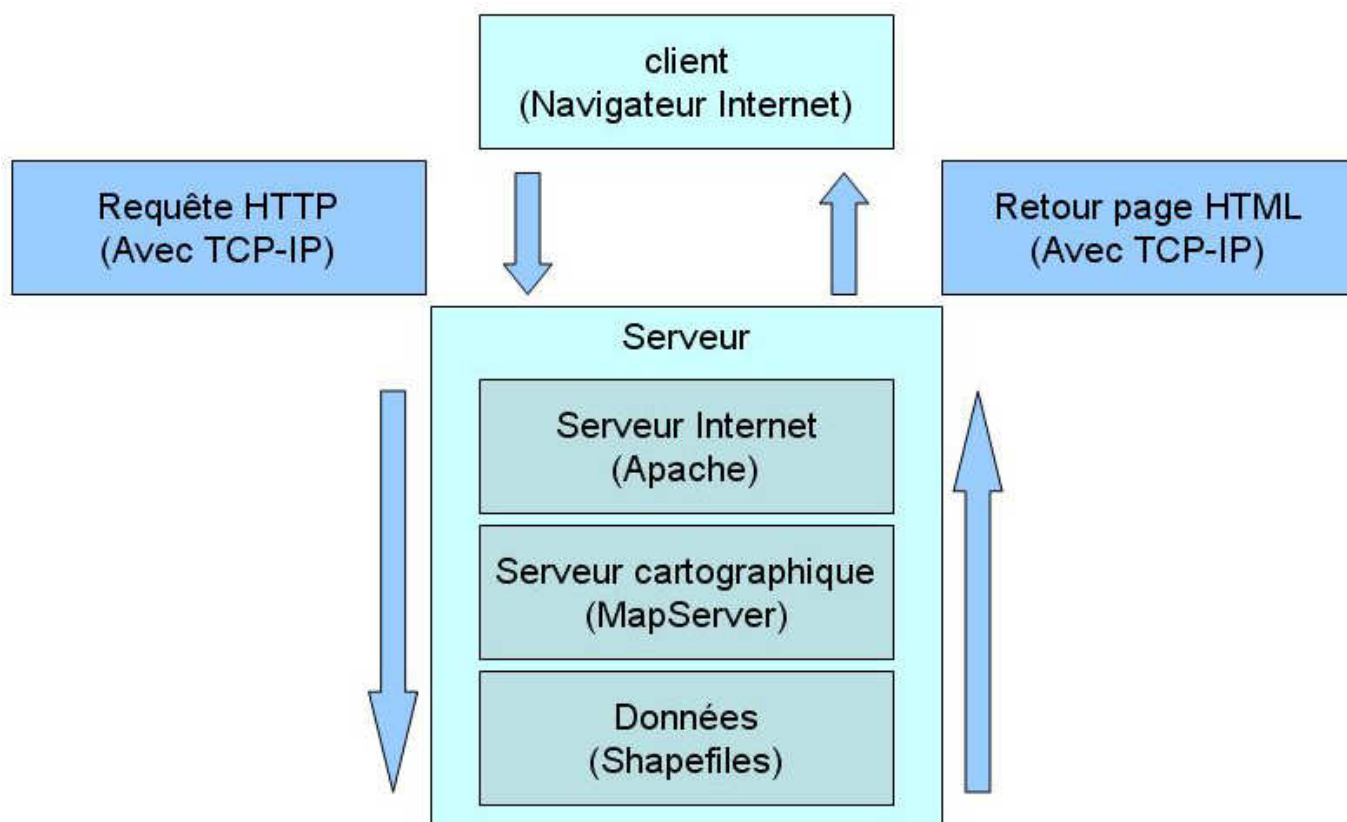
1 PC dual-core 2,8Ghz avec 2Go de RAM et une carte vidéo GeForce 7950 à 512Mo.

1 PC Portable 1,6Ghz avec 1Go de RAM et une carte vidéo GeForceGo 7400 à 256 Mo.

3) Configuration logicielle

Windows XP pro SP2
MS4W 2.2.4

4) Un petit schéma pour comprendre les mécanismes



5) Quelques remarques avant de débiter

- Ce didacticiel est destiné aux futurs utilisateurs de MapServer, l'installation est expliquée.
- Toutefois, vous devez connaître un minimum le format Shapefile et avoir les droits Administrateur dans Windows.

Let's play now !



Licence libre Creative Commons

Paternité – Pas d'utilisation commerciale – Partage dans les conditions initiales au fichier original

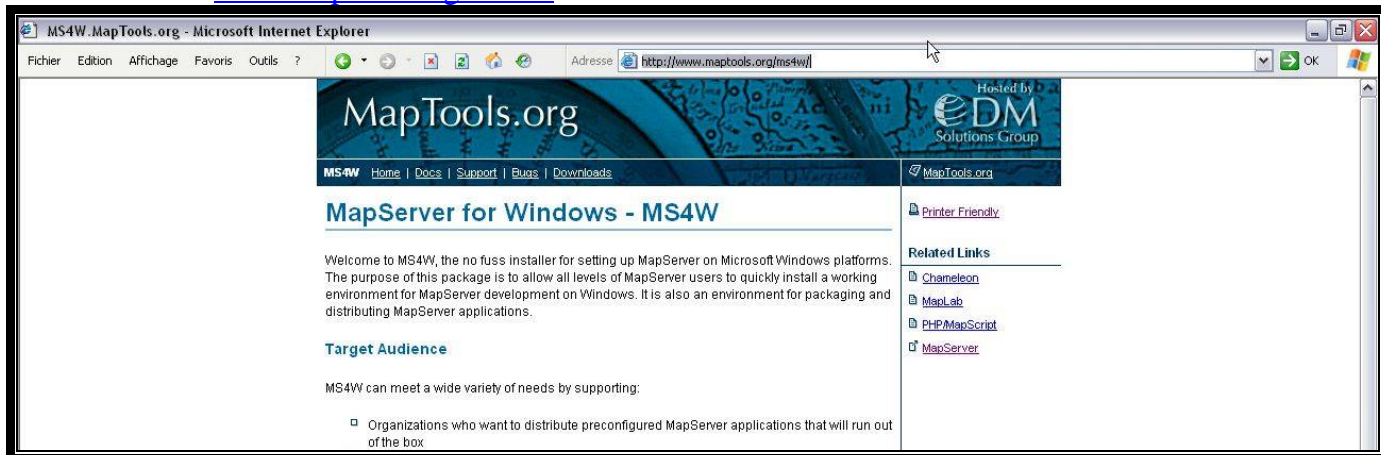
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>

B. Installer et tester MS4W

L'installation de MapServer grâce au package MS4W (MapServer for Windows !) est vraiment d'une simplicité enfantine. Dans ce chapitre je vous explique le téléchargement des données, l'installation des logiciels et le premier lancement de MapServer avec un navigateur Internet.

Etape 1

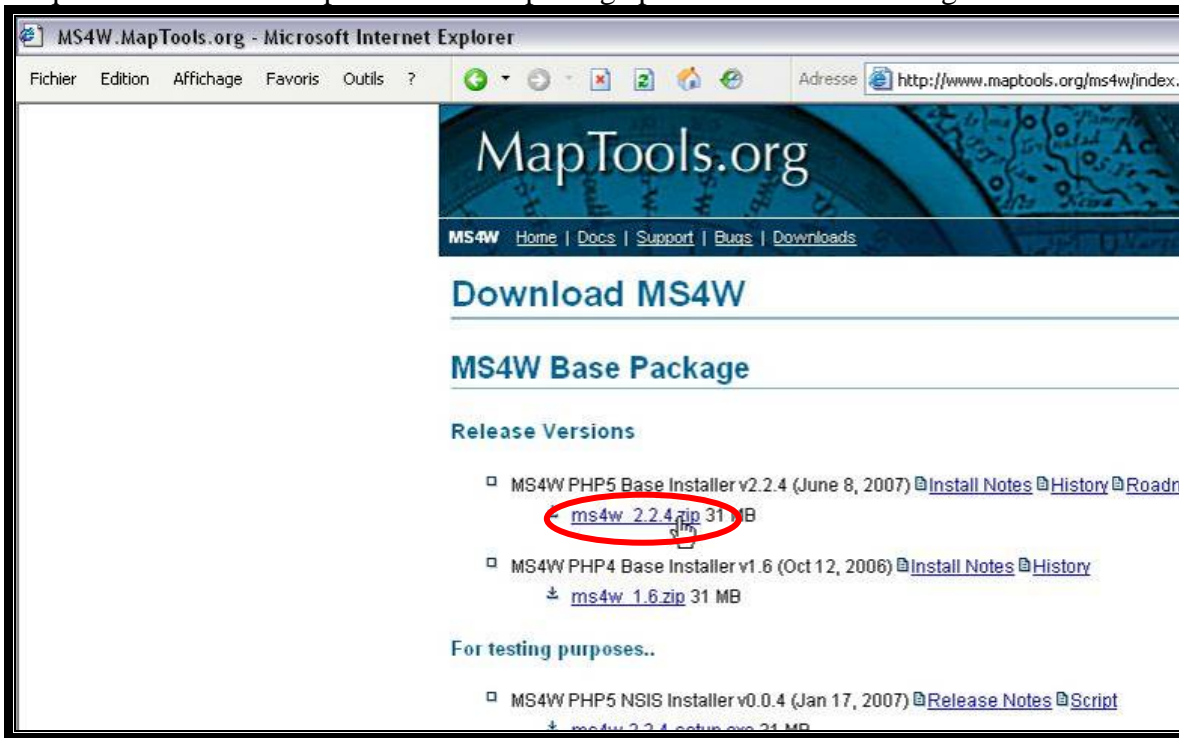
Allez sur le site www.maptools.org/ms4w/



Descendez en bas de la page et cliquez sur le lien « MS4W downloads page ».



Cliquez sur la version la plus récente du package pour débiter le téléchargement.

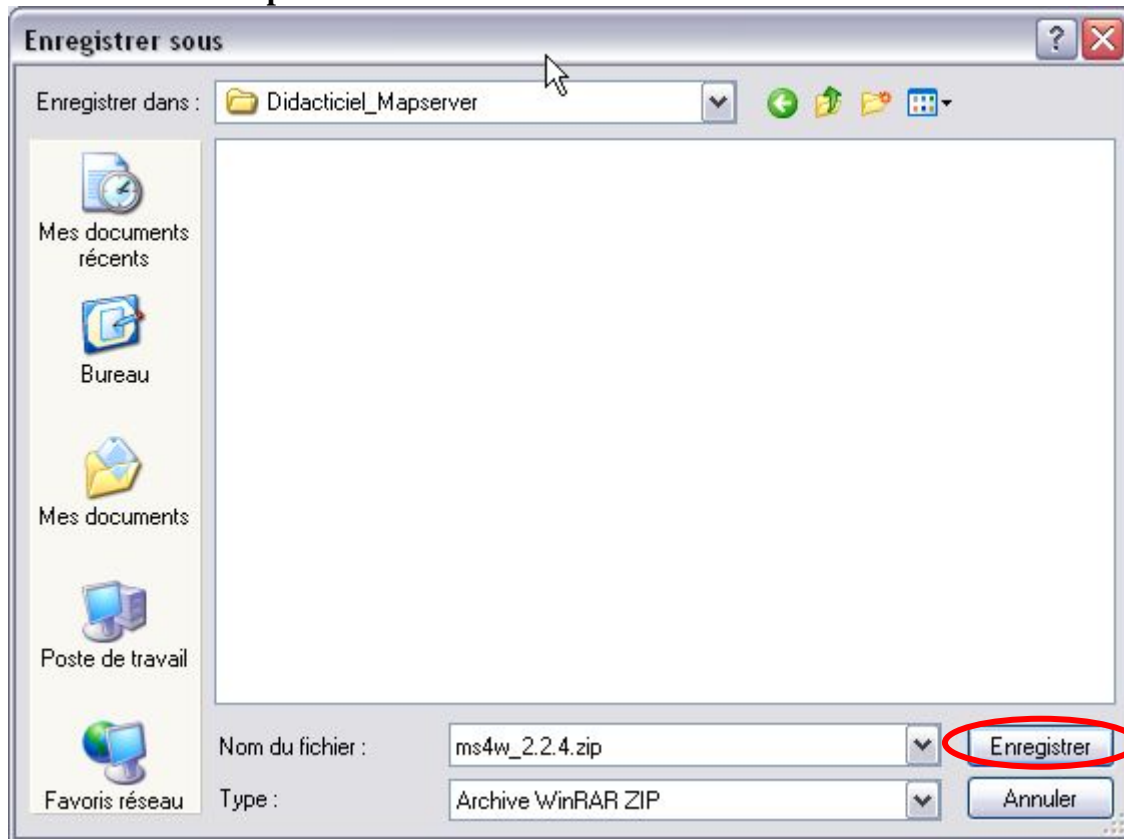


Cliquez sur « Enregistrer ».

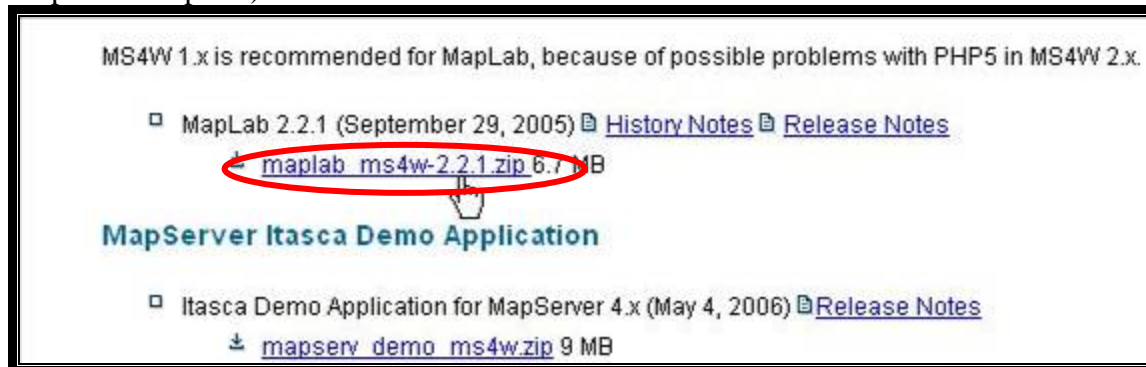


Choisissez le répertoire où stocker le fichier puis cliquez sur « Enregistrer ».

Remarque : même si l'installation de MapServer va se faire sous la racine de votre disque dur système, je vous conseille pour l'instant d'enregistrer ce package dans un dossier temporaire. Effectivement, vous allez télécharger plusieurs fichiers et il faudra d'abord « préparer » le dossier final avant de le déposer à l'endroit définitif.



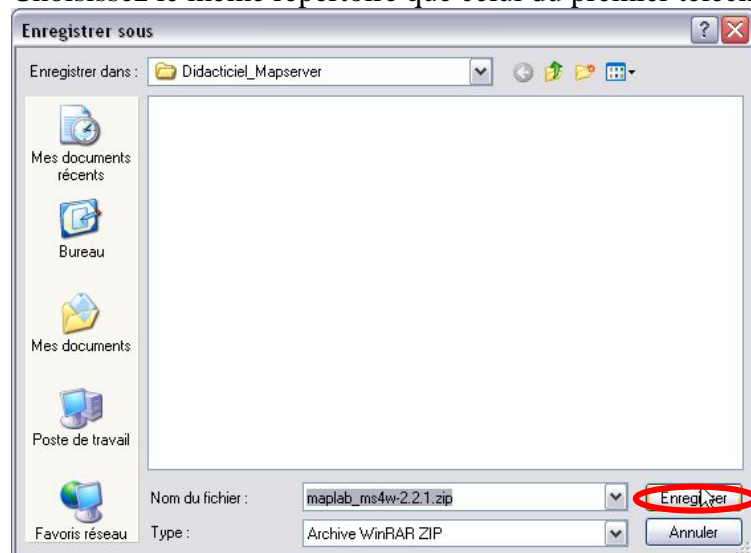
Retournez sur la page des téléchargements de MS4W puis cliquez sur la dernière version de l'éditeur de Mapfile « MapLab ».



Cliquez sur « Enregistrer ».



Choisissez le même répertoire que celui du premier téléchargement puis cliquez sur « Enregistrer ».



Rejoignez maintenant le site officiel de MapServer puis cliquez sur « Documentation ».

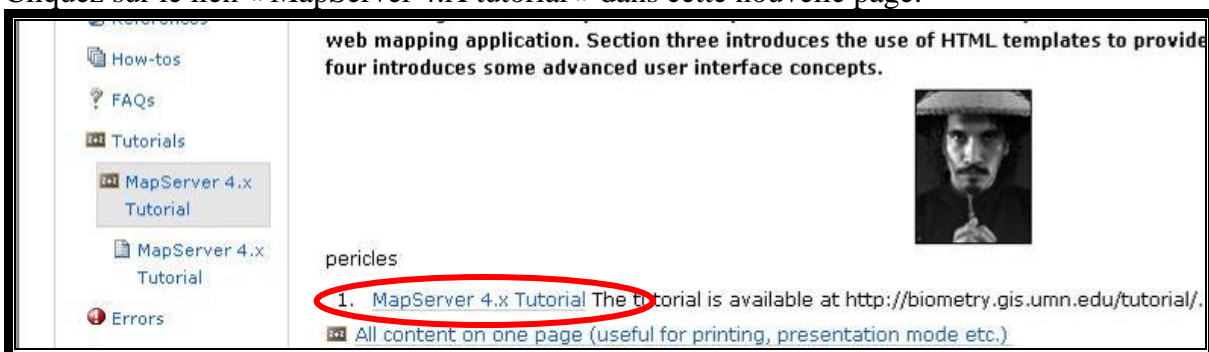
<http://mapserver.gis.umn.edu/>



Choisissez « MapServer 4.X tutorial ».



Cliquez sur le lien « MapServer 4.X tutorial » dans cette nouvelle page.



Cliquez sur le lien <http://biometry.gis.umn.edu/tutorial/>.

http://biometry.gis.umn.edu/tutorial/.' A small portrait of a man is shown. Below is a paragraph of text starting with 'This tutorial was designed to give new users a quick (relatively speaking) introduction...' and a red circle around the URL 'http://biometry.gis.umn.edu/tutorial/'. At the bottom, there is a button that says 'pour commenter, connectez-vous'."/>

MapServer 4.x Tutorial – UMN MapServer - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ? Adresse <http://mapserver.gis.umn.edu/docs/tutorial/tutorial/tutorialURL>

MAPSERVER

accueil télécharger documentation community bugs new users

vous êtes ici : accueil → documentation → tutorials → mapserver 4.x tutorial → mapserver 4.x tutorial

navigation

- Accueil
- Documentation
- References
- How-tos
- FAQs
- Tutorials
 - MapServer 4.x Tutorial
 - MapServer 4.x Tutorial
- Errors
- Links
- Glossary

MapServer 4.x Tutorial

The tutorial is available at <http://biometry.gis.umn.edu/tutorial/>.

Part 1: MapServer 4.x Tutorial



pericles

This tutorial was designed to give new users a quick (relatively speaking) introduction to the concepts behind MapServer. It is arranged into four sections with each section having one or more examples and increasing in complexity. Section one introduces the basic MapServer configuration concepts such as layer and class ordering, using vector and raster data, projections, and coordinate systems. Section two provides examples on how to use HTML templates to create a simple interface for an interactive web mapping application. Section three introduces the use of HTML templates to provide a "query" interface. Finally, section four introduces some advanced interface concepts.

Page 1 de 1.

The tutorial can be accessed at <http://biometry.gis.umn.edu/tutorial/>.

Par [Pericles Nacionales](#) — Dernière modification : 08/08/2006 00:28
Contributeurs : Pericles S. Nacionales

pour commenter, connectez-vous

Choisissez le lien « Go to the tutorial » si vous voulez le suivre en ligne.

MapServer 4.6 Tutorial - UMN MapServer

Adresse <http://biometry.gis.umn.edu/tutorial/>

Welcome to the MapServer 4.6 Tutorial

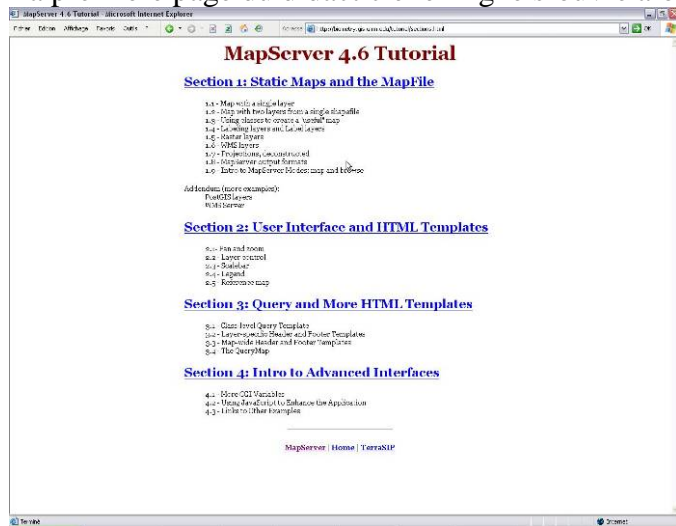
Contents:

Introduction	Timeframe	About the Data
Prerequisites	OS/Platform Issues	Other Resources
MapServer Installation	Go to the Tutorial	

Introduction

This tutorial was designed to give new users a quick (relatively speaking) introduction to the concepts behind MapServer. It is arranged into four sections with each section having one or

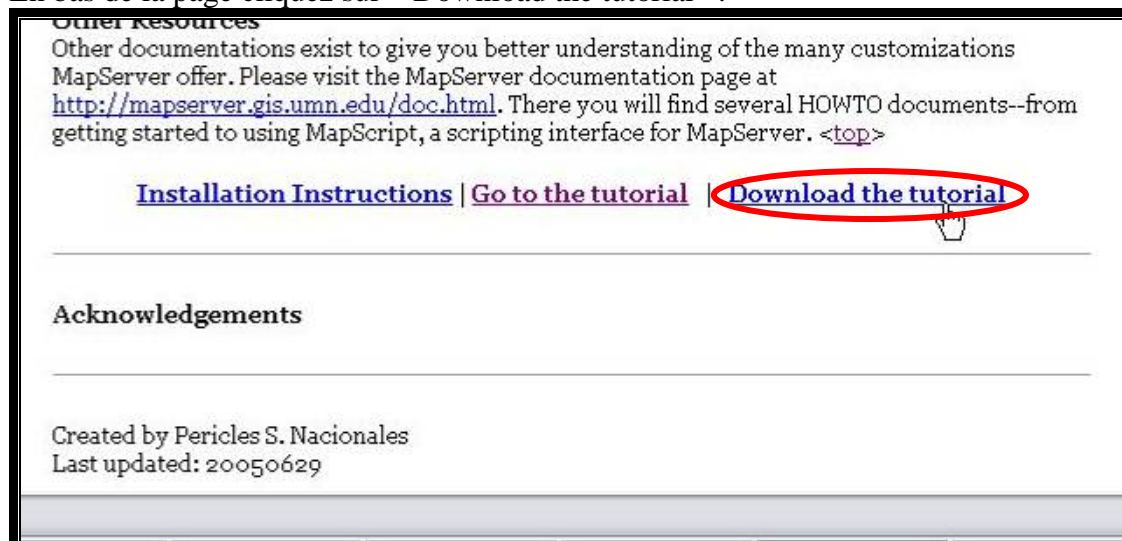
La première page du didacticiel en ligne s'ouvre alors.



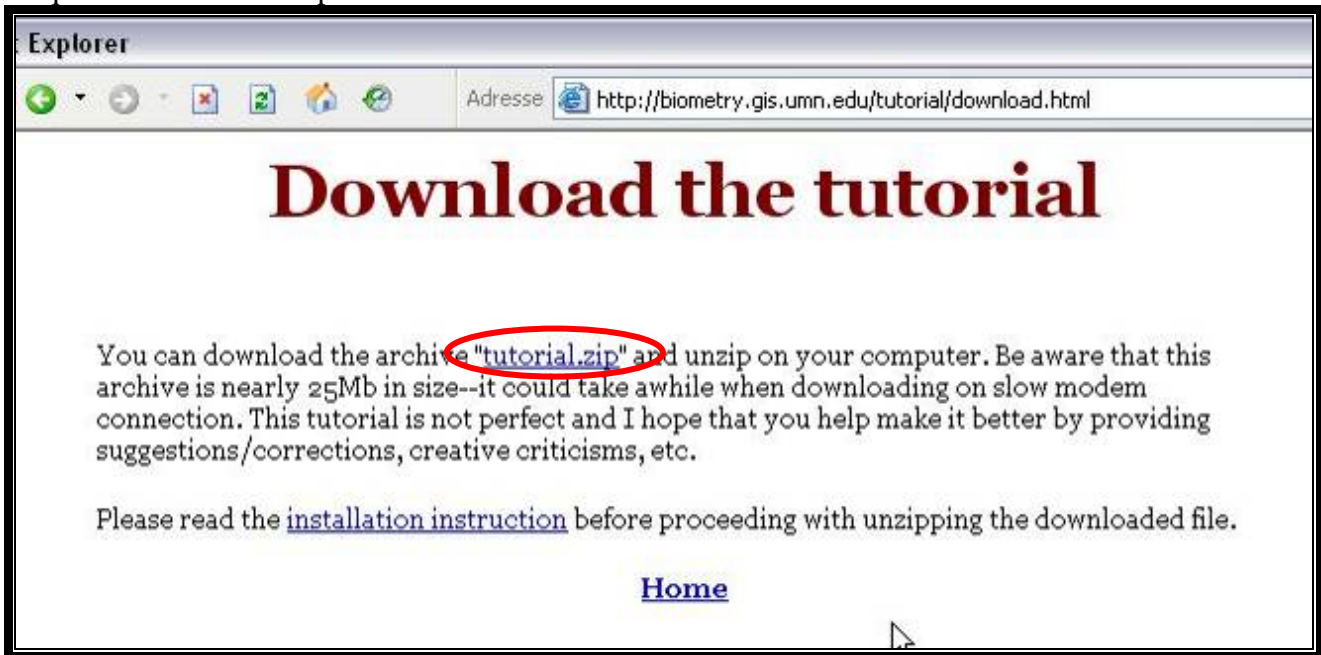
Ou préférez, comme moi, l'avoir à demeure sur mon disque dur en cliquant sur « Other Ressources ».



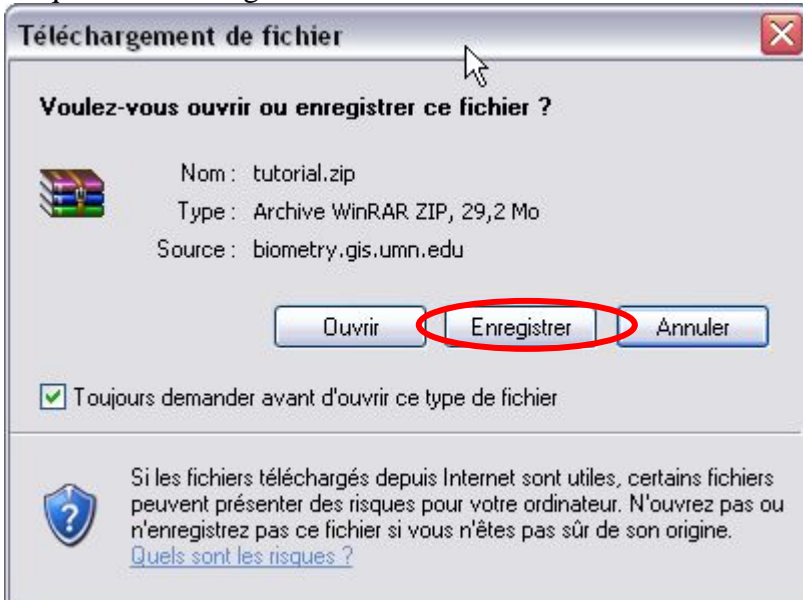
En bas de la page cliquez sur « Download the tutorial ».



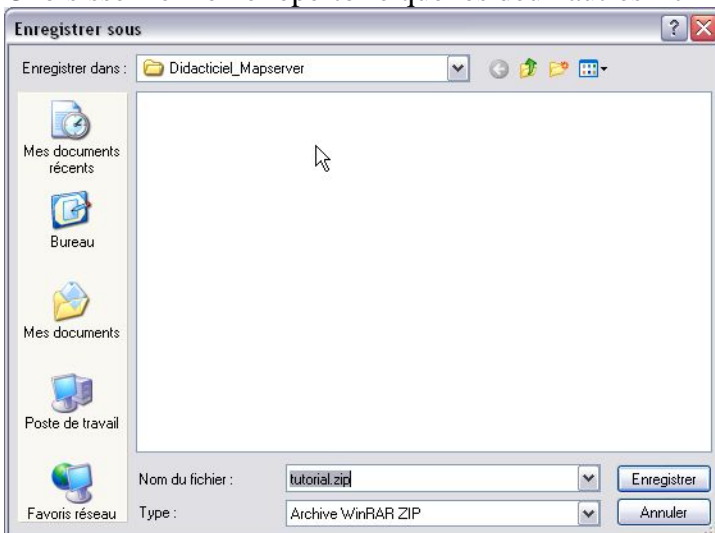
Cliquez sur « Tutorial.zip ».



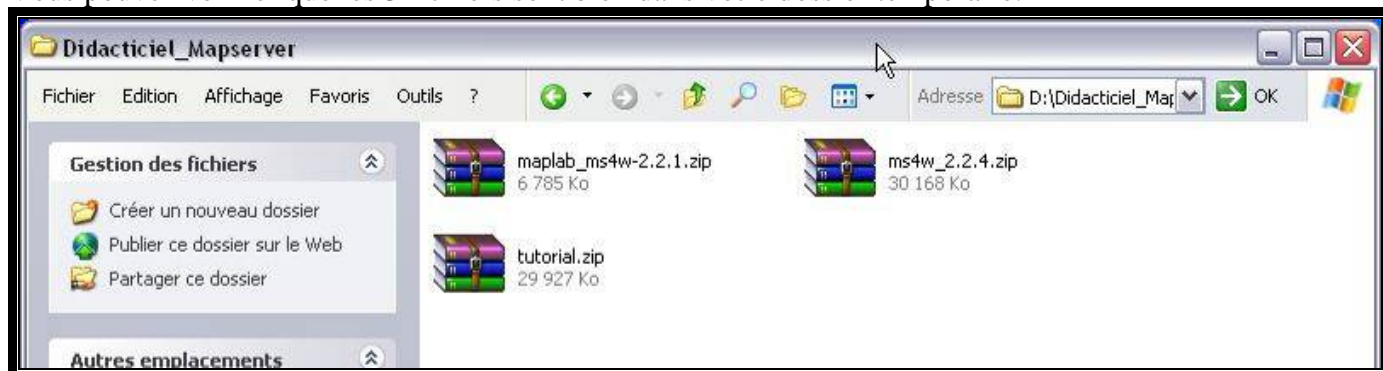
Cliquez sur « Enregistrer ».



Choisissez le même répertoire que les deux autres fichiers puis cliquez sur « Enregistrer ».

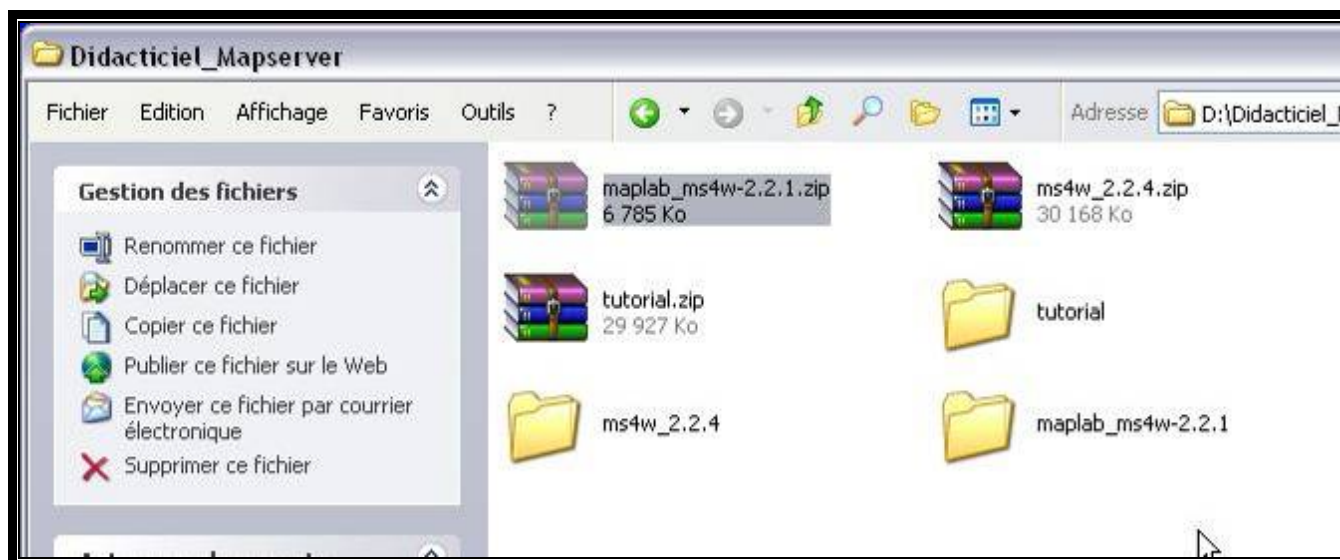
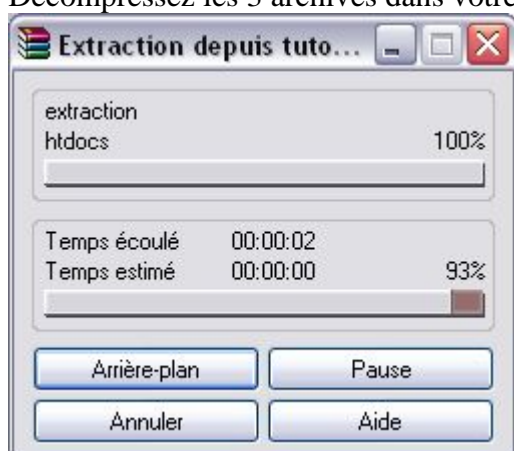


Vous pouvez vérifier que les 3 fichiers sont bien dans votre dossier temporaire.



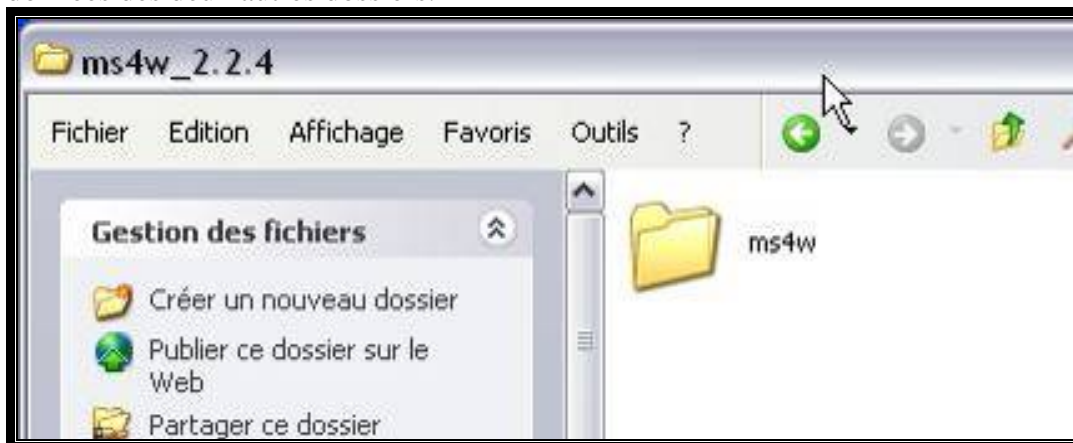
Etape 2

Maintenant que vous avez récupéré tous les fichiers nécessaires, vous allez constituer votre dossier final que vous déposerez simplement à la racine de votre Disque Dur. Décompressez les 3 archives dans votre dossier temporaire.

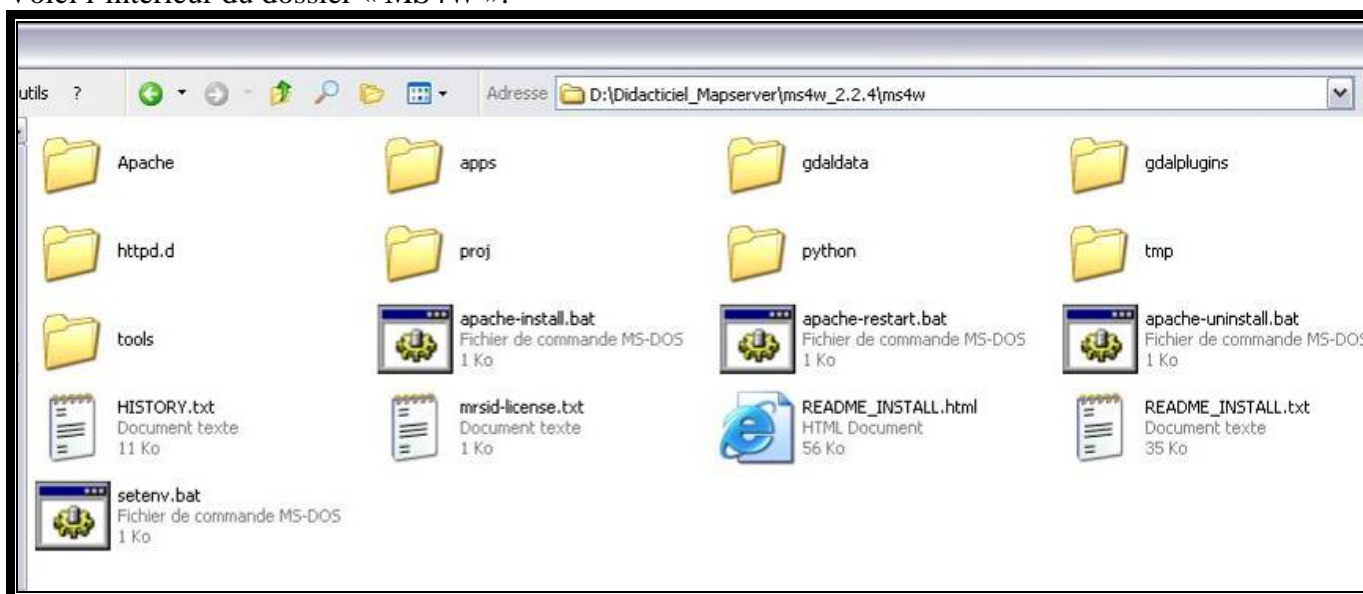


Ouvrez le dossier « ms4w_2.2.4 ».

Vous pouvez voir le dossier qu'il vous faudra déplacer lorsque vous aurez intégré à l'intérieur les données des deux autres dossiers.



Voici l'intérieur du dossier « MS4W ».



Si vous ouvrez les deux autres dossiers côte à côte, vous constatez que tous possèdent des noms de dossiers communs. Il vous suffit donc de prendre les fichiers des différents sous-dossiers de MapLab et du tutoriel et de les déposer directement dans les dossiers et sous-dossiers portant les mêmes noms dans le dossier MS4W. Vous pouvez visualiser quelques captures d'écran de sous-dossiers MS4W avec les fichiers ajoutés des deux autres modules.

Le sous-dossier « htdocs » du sous-dossier « Apache » de MS4W.



Le sous-dossier « apps » de MS4W

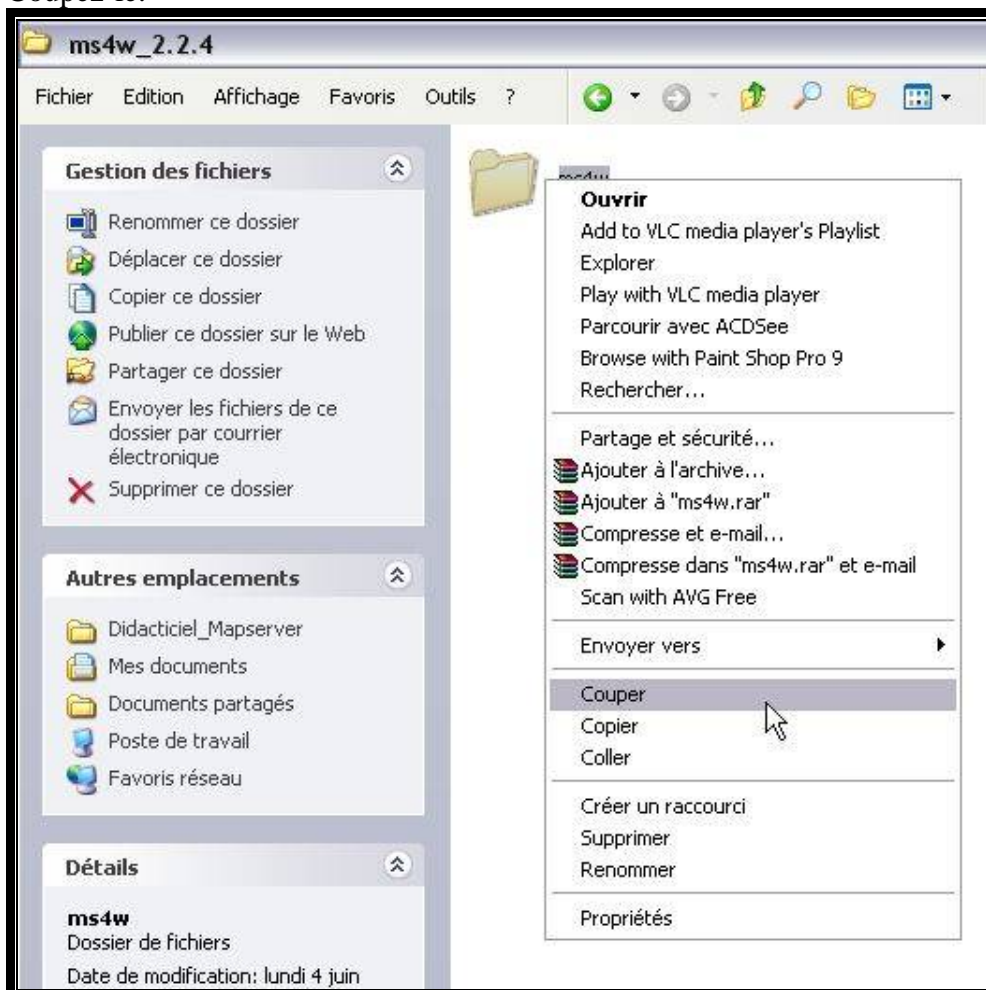


Le sous-dossier « ms-temp » du sous-dossier « tmp » de MS4W.

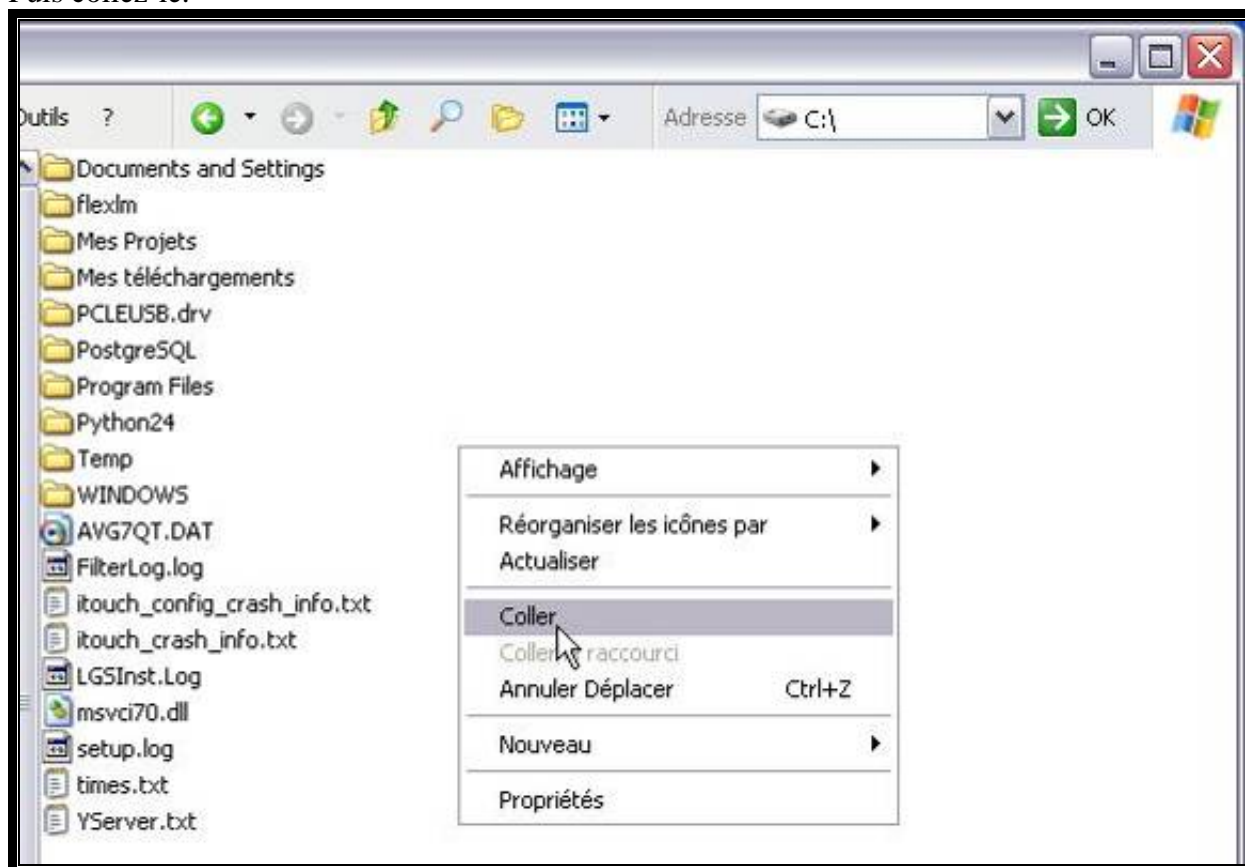


Votre dossier qui se nomme « MS4W » étant complet et prêt, vous pouvez maintenant le déplacer à la racine de votre disque dur système.

Coupez-le.



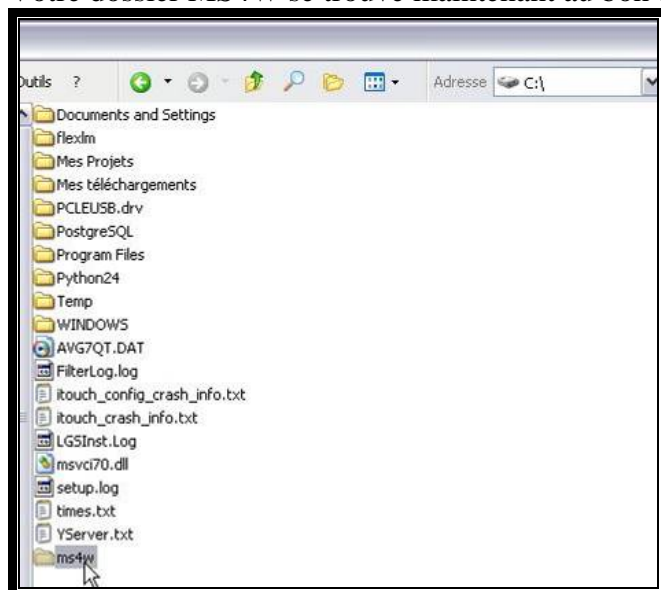
Puis collez-le.



La commande de déplacement s'exécute.

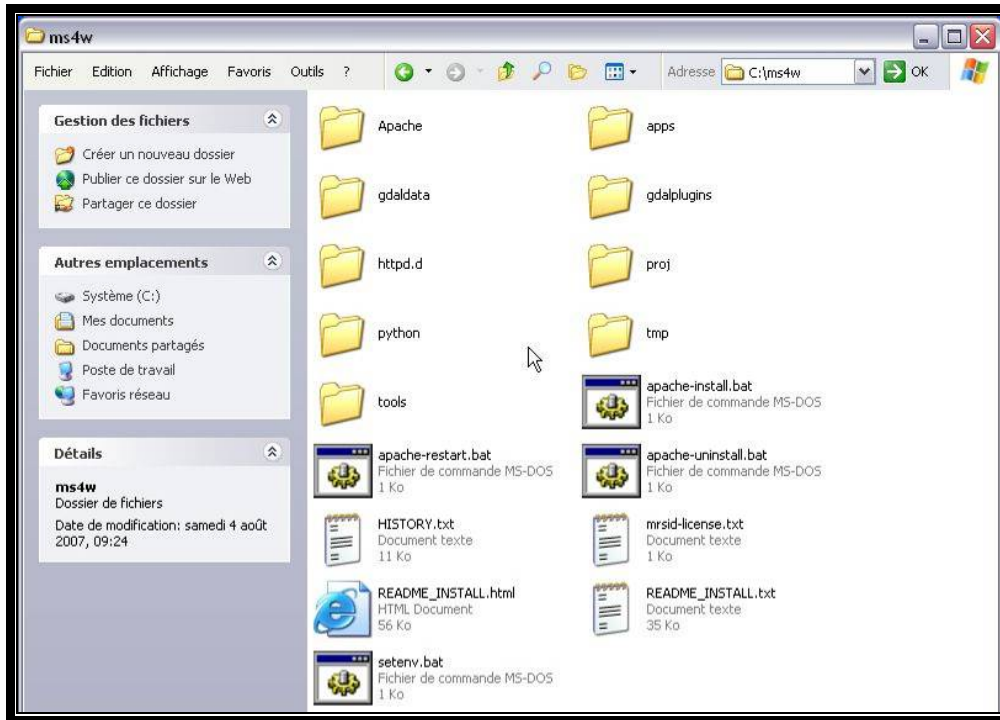


Votre dossier MS4W se trouve maintenant au bon endroit.

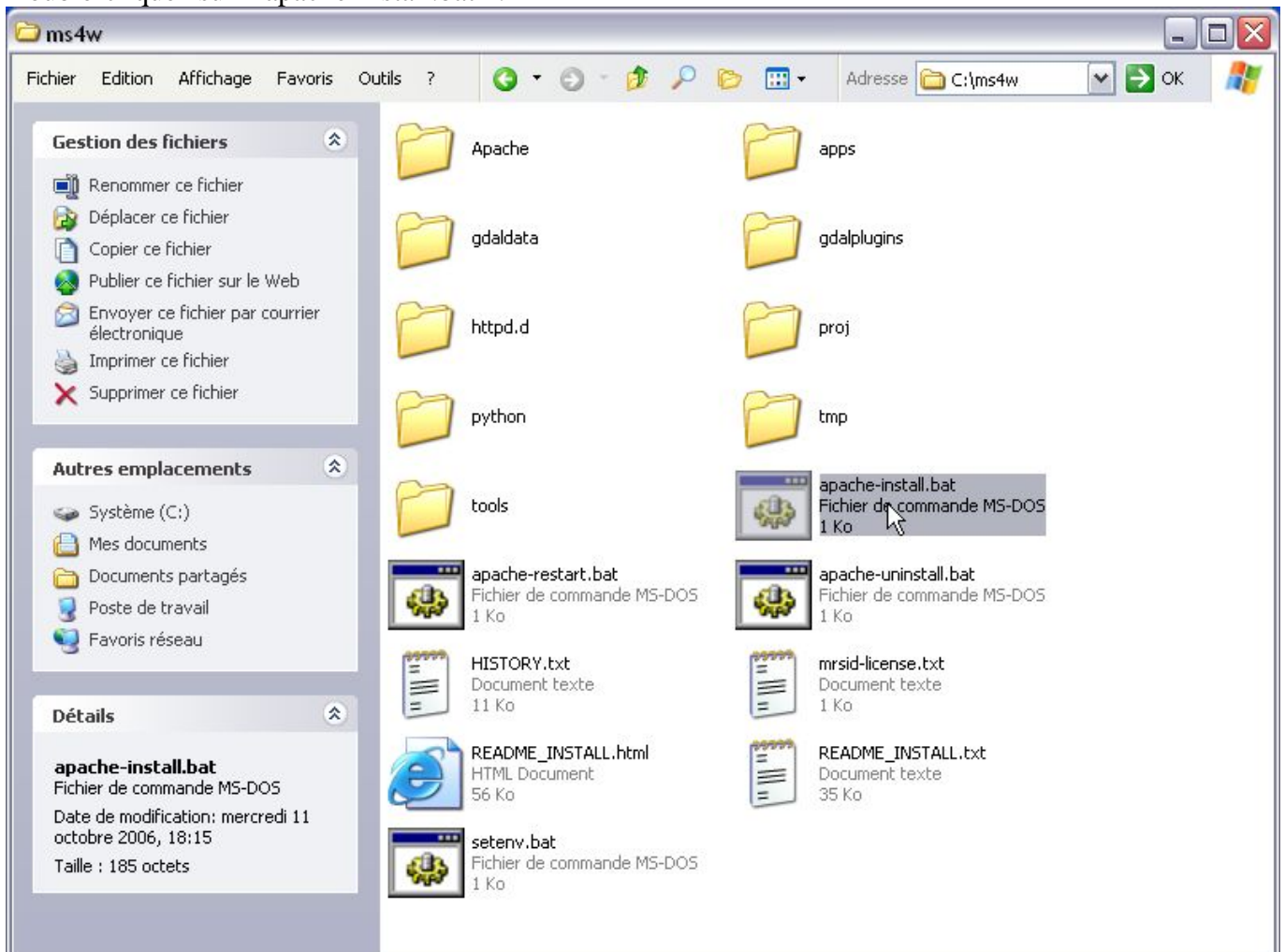


Etape 3

Il faut à présent installer et démarrer le serveur Apache.
Ouvrez le dossier MS4W.



Double-cliquez sur « apache-install.bat ».

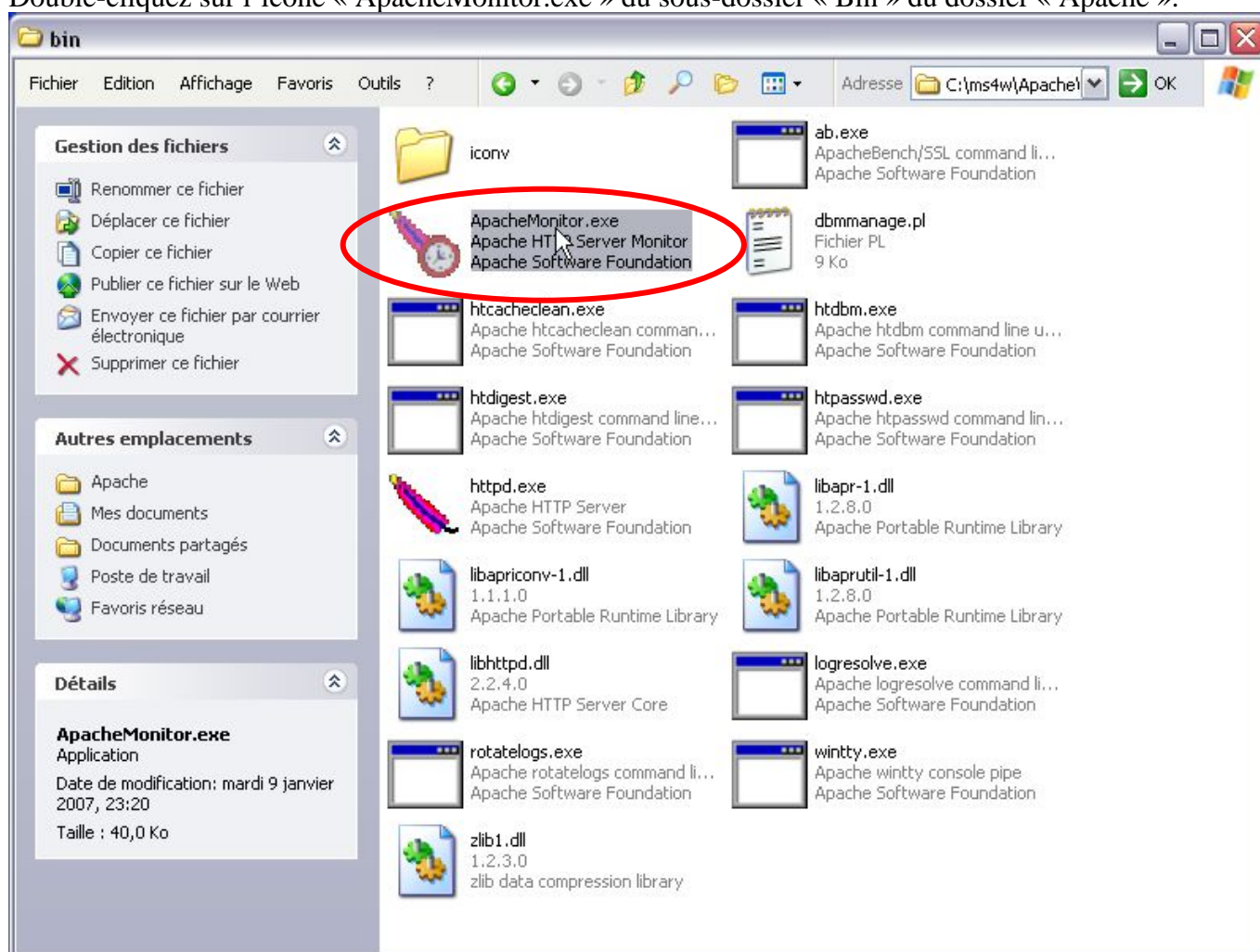


Une fenêtre va s'ouvrir et se refermer rapidement. Vous pouvez aussi lancer cet exécutable avec une Invite de Commande pour visualiser la procédure sans que la fenêtre se ferme automatiquement. Vous constatez que j'ai supprimé tout d'abord une ancienne version d'Apache, puis j'ai installé celle du package MS4W. Le petit message d'erreur n'est pas important.

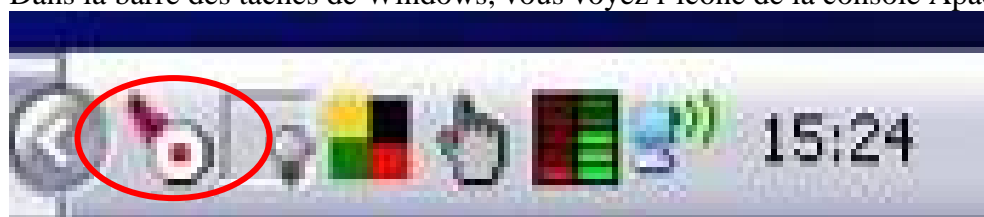
```
C:\>cd ms4w

C:\ms4w>apache-uninstall.bat
The Apache MS4W Web Server service is stopping.
The Apache MS4W Web Server service has stopped.
Removing the Apache MS4W Web Server service
The Apache MS4W Web Server service has been removed successfully.
C:\ms4w>apache-install.bat
Installing the Apache MS4W Web Server service
The Apache MS4W Web Server service is successfully installed.
Testing httpd.conf....
Errors reported here must be corrected before the service can be started.
'net' n'est pas reconnu en tant que commande interne
ou externe, un programme exécutable ou un fichier de commandes.
C:\ms4w>
```

Double-cliquez sur l'icône « ApacheMonitor.exe » du sous-dossier « Bin » du dossier « Apache ».



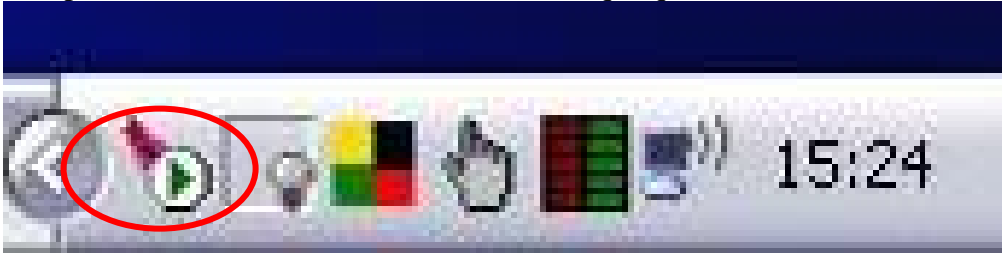
Dans la barre des tâches de Windows, vous voyez l'icône de la console Apache.



Cliquez gauche sur l'icône et choisissez « Apache MS4W Web Server » puis « Start ».



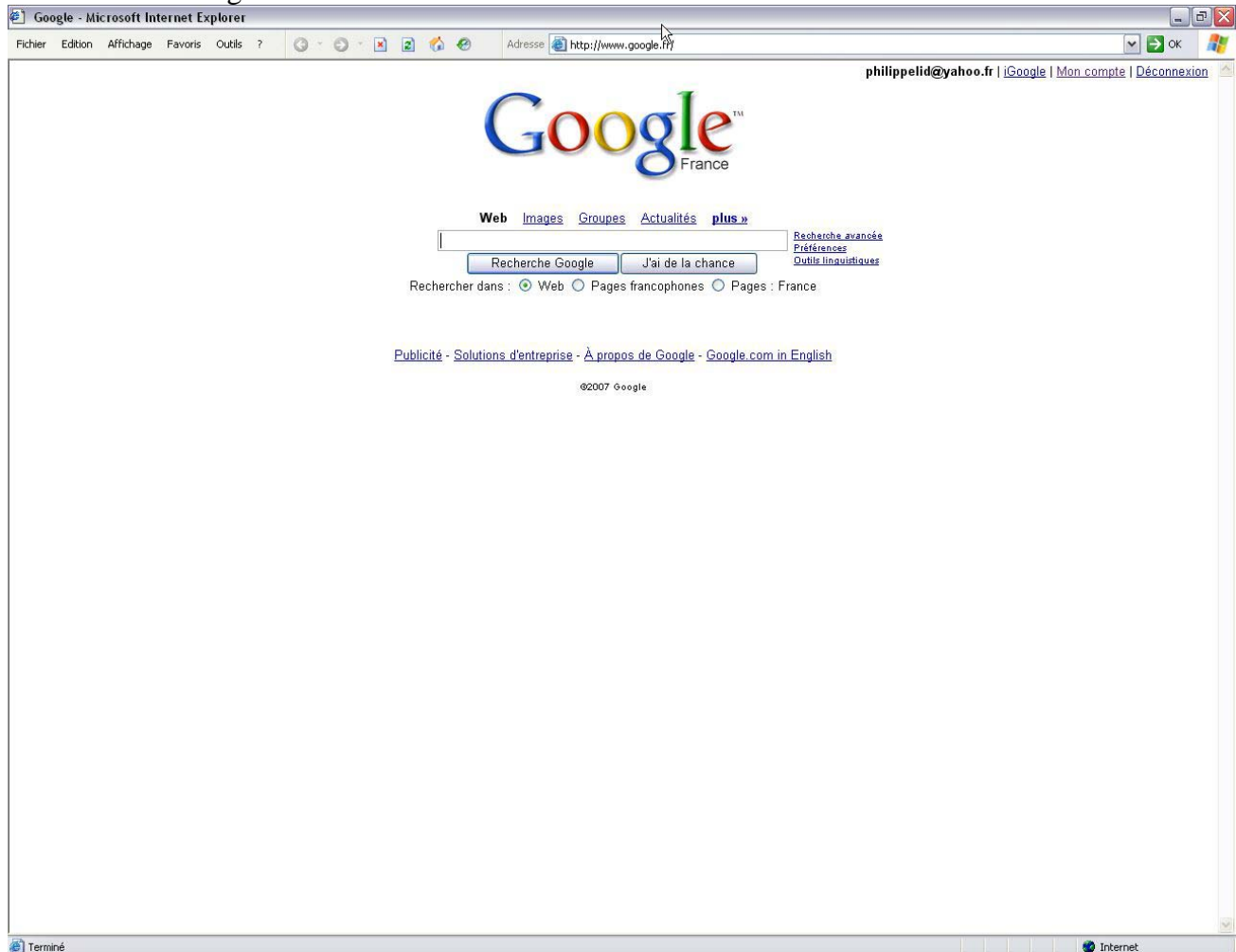
Une petite flèche verte vers la droite vous indique que le serveur web s'est lancé correctement.



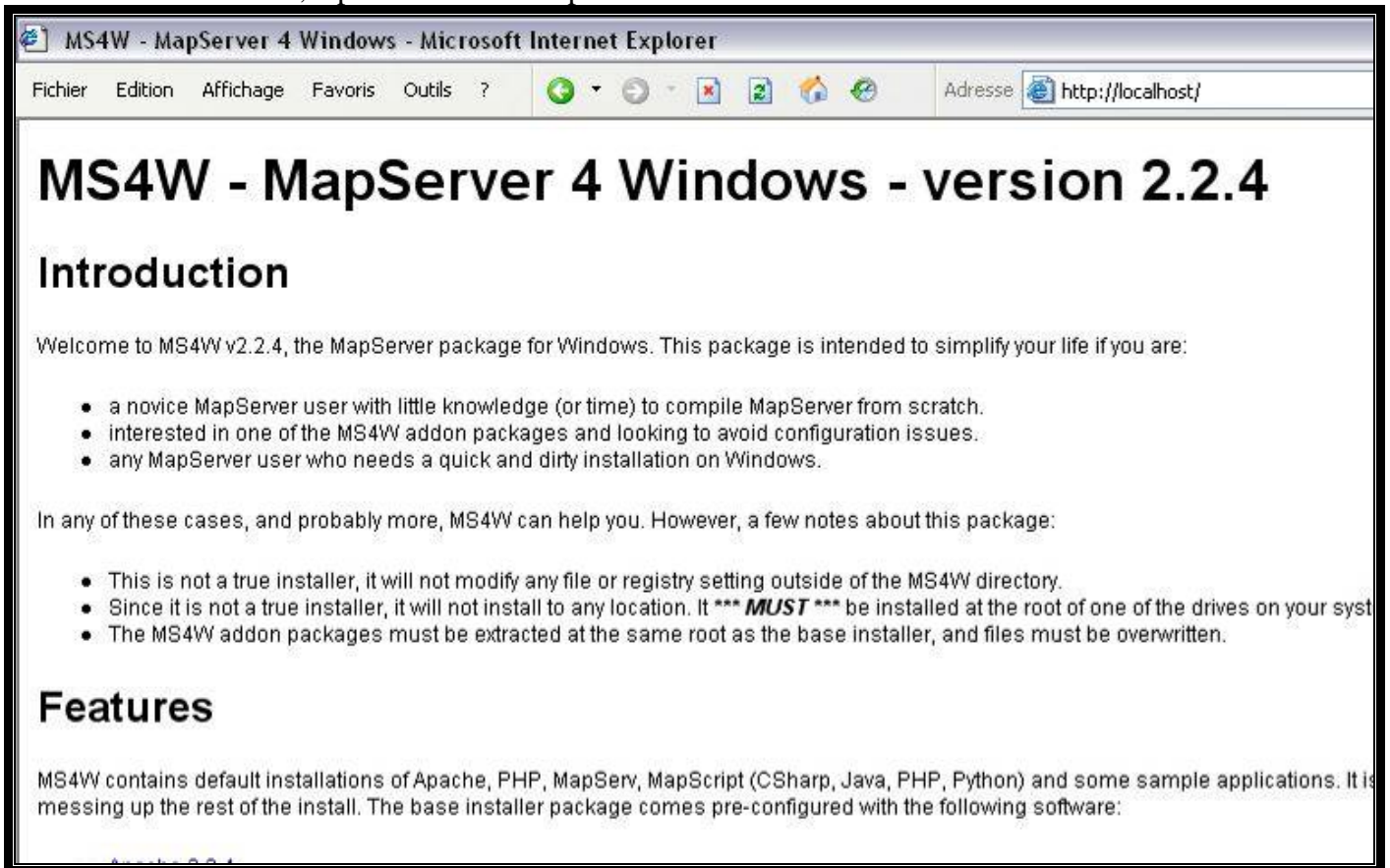
Etape 4

Il ne nous reste plus qu'à vérifier le bon fonctionnement du serveur web et de confirmer la présence des deux composants optionnels : « MapLab » et le tutoriel officiel.

Ouvrez votre navigateur Internet comme d'habitude.



Dans la barre d'adresse, tapez « Localhost » puis la touche « ENTER ».



MS4W - MapServer 4 Windows - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ? Adresse <http://localhost/>

MS4W - MapServer 4 Windows - version 2.2.4

Introduction

Welcome to MS4W v2.2.4, the MapServer package for Windows. This package is intended to simplify your life if you are:

- a novice MapServer user with little knowledge (or time) to compile MapServer from scratch.
- interested in one of the MS4W addon packages and looking to avoid configuration issues.
- any MapServer user who needs a quick and dirty installation on Windows.

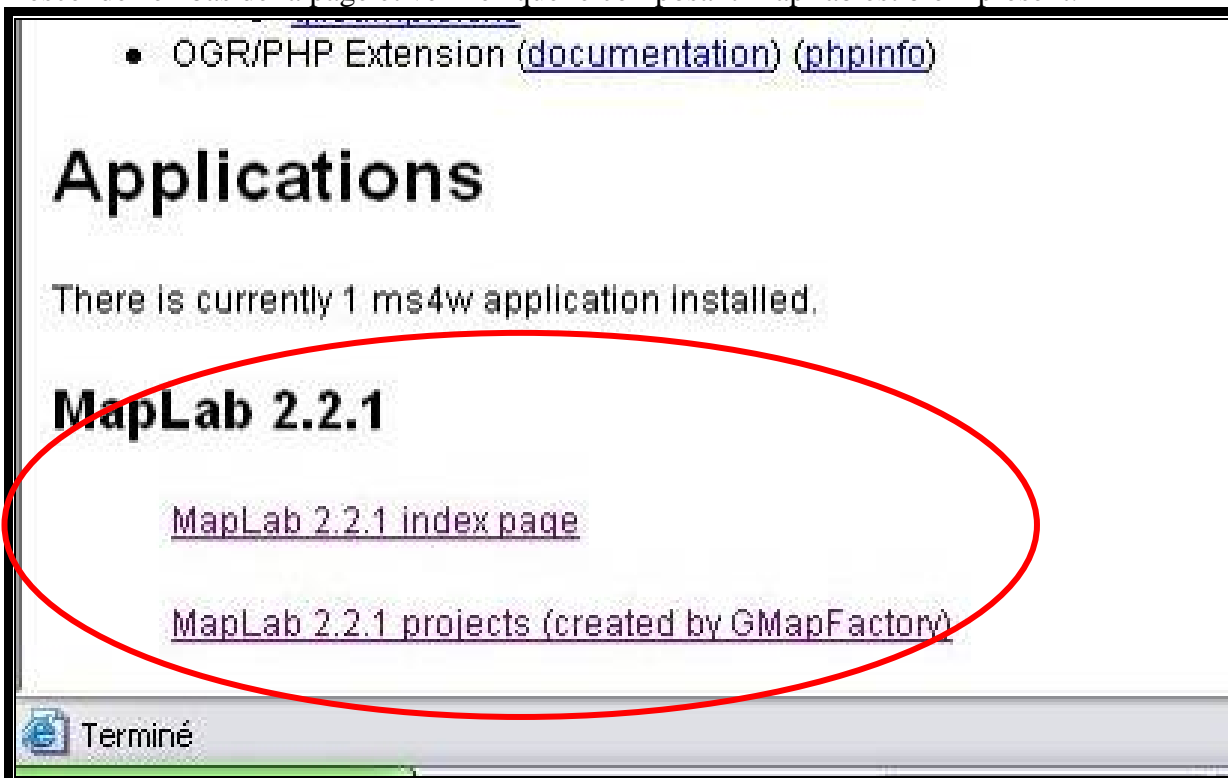
In any of these cases, and probably more, MS4W can help you. However, a few notes about this package:

- This is not a true installer, it will not modify any file or registry setting outside of the MS4W directory.
- Since it is not a true installer, it will not install to any location. It **MUST** be installed at the root of one of the drives on your system.
- The MS4W addon packages must be extracted at the same root as the base installer, and files must be overwritten.

Features

MS4W contains default installations of Apache, PHP, MapServ, MapScript (CSharp, Java, PHP, Python) and some sample applications. It is messing up the rest of the install. The base installer package comes pre-configured with the following software:

Descendez en bas de la page et vérifiez que le composant MapLab est bien présent.



- [OGR/PHP Extension \(documentation\) \(phpinfo\)](#)

Applications

There is currently 1 ms4w application installed.

MapLab 2.2.1

[MapLab 2.2.1 index page](#)

[MapLab 2.2.1 projects \(created by GMapFactory\)](#)

Terminé

Tapez ensuite l'adresse URL du premier exemple du tutorial de MapServer :

<http://localhost/cgi-bin/mapserv.exe?map=/ms4w/apps/tutorial/htdocs/example1-1.map&layer=states&mode=map>

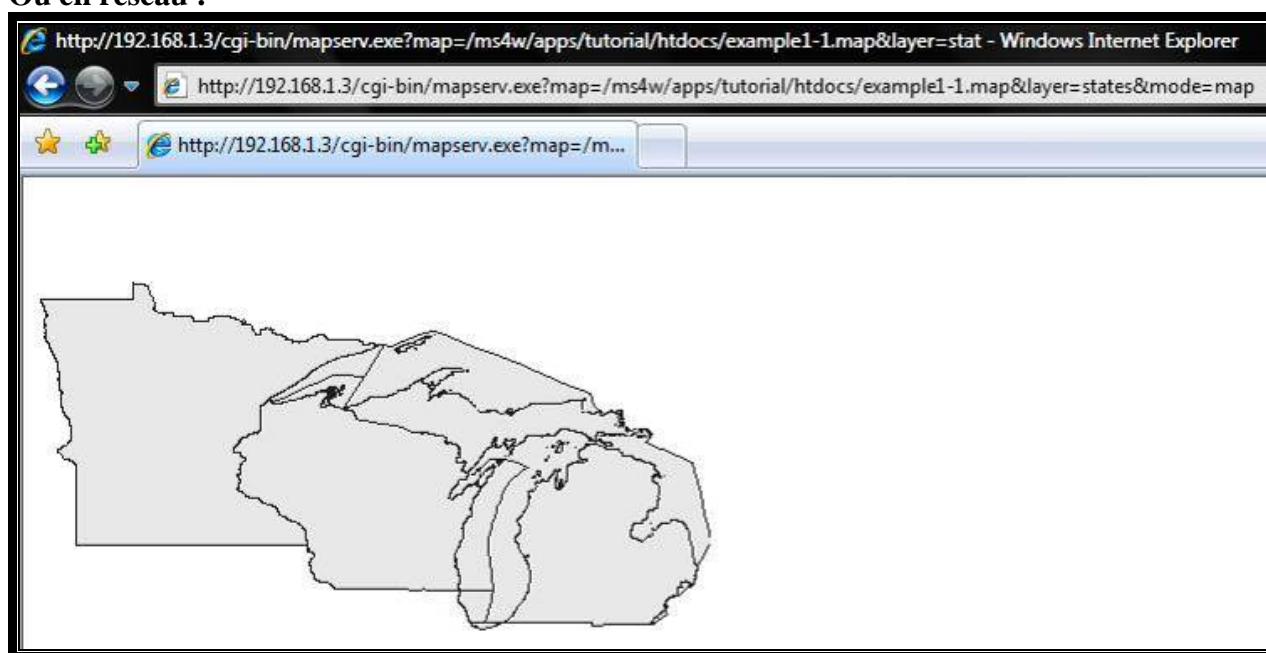
Appuyez sur la touche « ENTER » de votre clavier.

Remarque : si vous avez un second PC connecté en réseau local, vous pouvez très bien tester la procédure sur ce dernier en remplaçant « Localhost » par l'adresse IP de celui où est installé MapServer. Génial !

En local...



Ou en réseau !



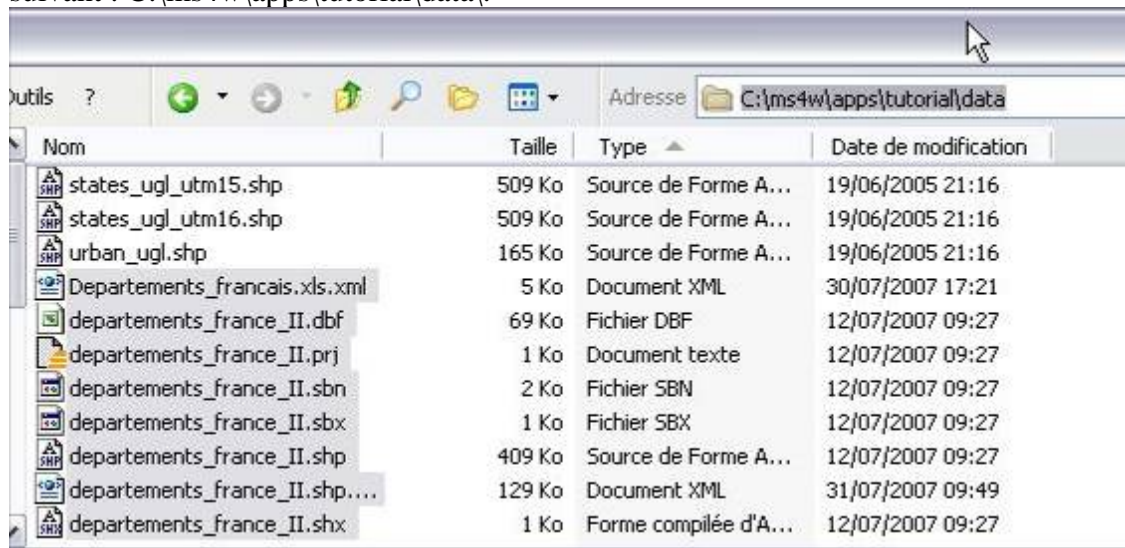
Félicitations, vous avez visualisé votre premier Mapfile grâce à votre serveur cartographique MapServer !

C. Création de Mapfiles

Dans cet exercice, vous allez apprendre à créer des fichiers de configuration Mapfiles. Ce dernier se chargera de la conversion d'un de vos Shapefile en fichier image PNG lisible par n'importe quel navigateur Internet.

Etape 1

Pour que les chemins des répertoires soient identiques, je vous propose de placer votre Shapefile des départements Français au même endroit que ceux du didacticiel officiel, c'est-à-dire dans le dossier suivant : C:\ms4w\apps\tutorial\data\.



Etape 2

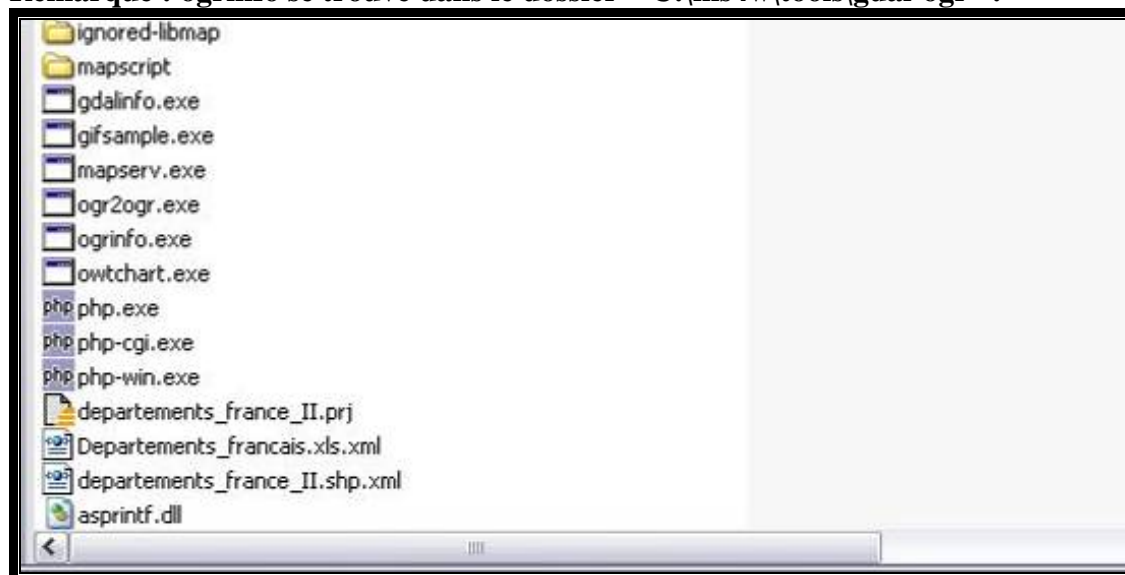
Avant de créer votre Mapfile, vous devez connaître les limites de ce dernier.

Je vous proposerais bien de les trouver grâce à ArcCatalog d'ArcGis mais comme nous utilisons MapServer qui est un logiciel libre, vous allez déterminer ces limites grâce à un petit utilitaire libre (ogcinfo) en ligne de commande.

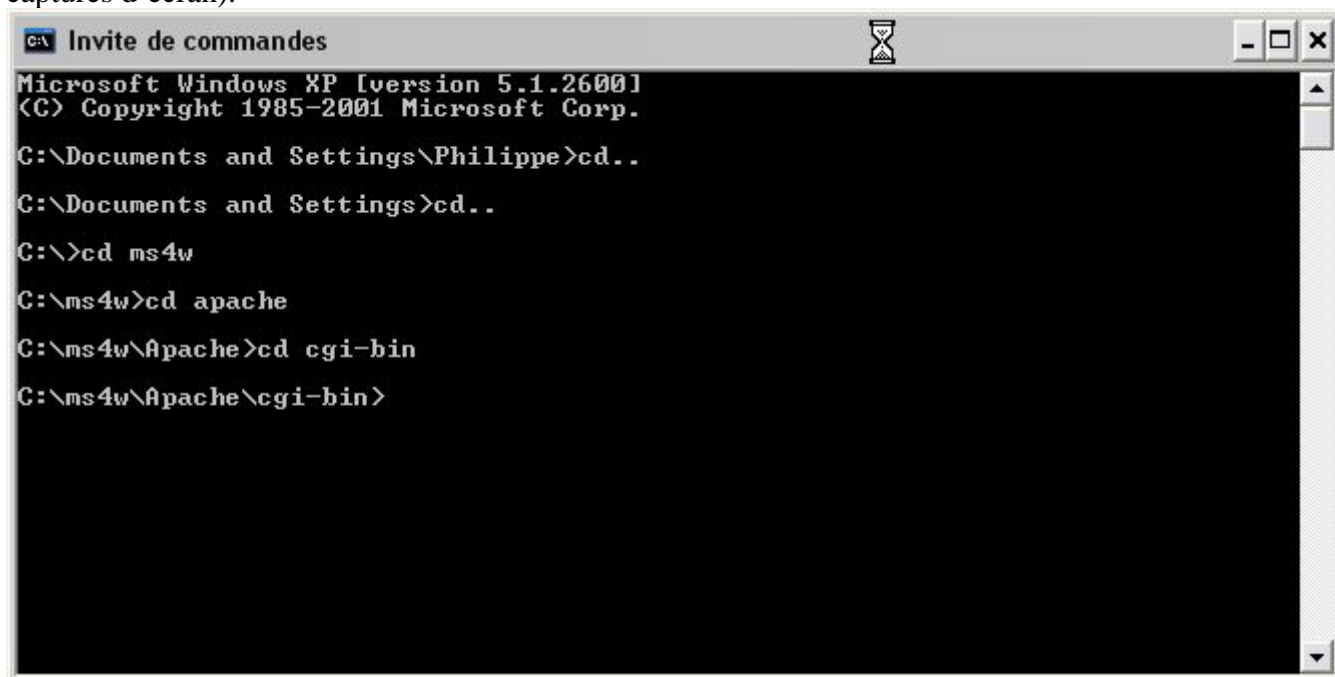
Afin de faciliter le travail, vous allez déplacer temporairement votre Shapefile (avec tous ses fichiers) ainsi que l'utilitaire dans le répertoire suivant :

C:\ms4w\Apache\cgi-bin\.

Remarque : ogrinfo se trouve dans le dossier « C:\ms4w\tools\gdal-ogr ».



Ouvrez une invite de commande et déplacez-vous vers le dossier précédent
(Vous trouverez toutes les commandes à utiliser pour vous déplacez d'un répertoire à un autre sur les captures d'écran).

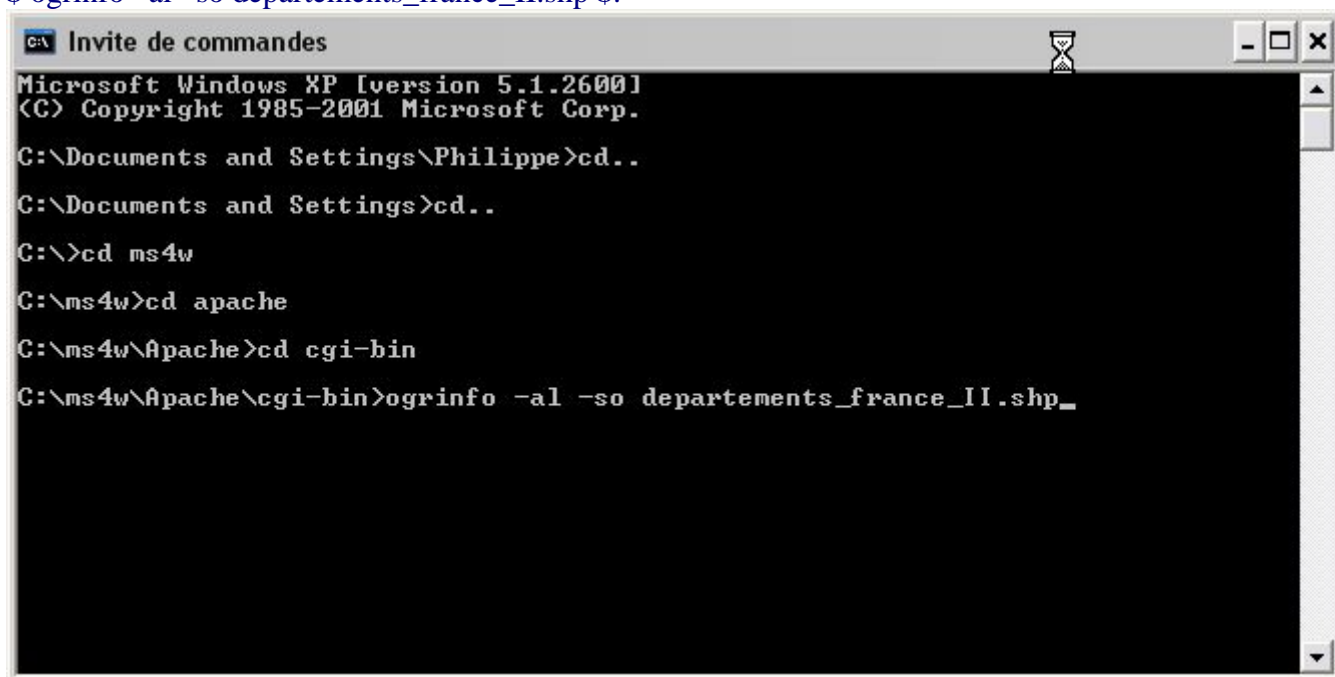


```
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Philippe>cd..
C:\Documents and Settings>cd..
C:\>cd ms4w
C:\ms4w>cd apache
C:\ms4w\Apache>cd cgi-bin
C:\ms4w\Apache\cgi-bin>
```

Tapez la commande suivante (sans les symboles du dollar !) :

`$ ogrinfo -al -so departements_france_II.shp $.`

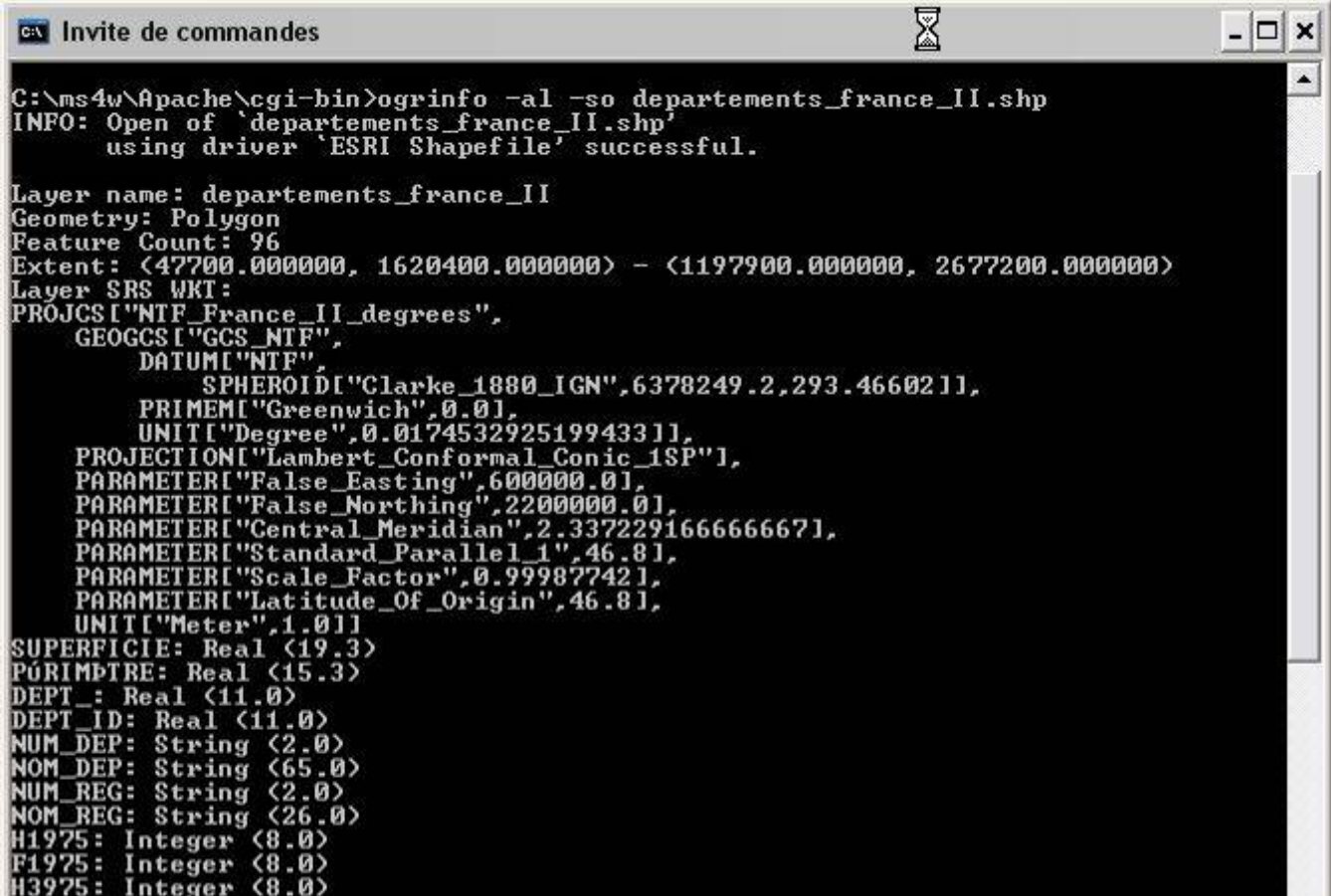


```
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Philippe>cd..
C:\Documents and Settings>cd..
C:\>cd ms4w
C:\ms4w>cd apache
C:\ms4w\Apache>cd cgi-bin
C:\ms4w\Apache\cgi-bin>ogrinfo -al -so departements_france_II.shp_
```

Appuyez sur la touché "ENTER" et repérez les valeurs « EXTEND ».

Si vous le souhaitez, vous pouvez maintenant supprimer votre Shapefile du dossier « cgi-bin » d'Apache.



```
C:\ms4w\Apache\cgi-bin>ogrinfo -al -so departements_france_II.shp
INFO: Open of 'departements_france_II.shp'
      using driver 'ESRI Shapefile' successful.

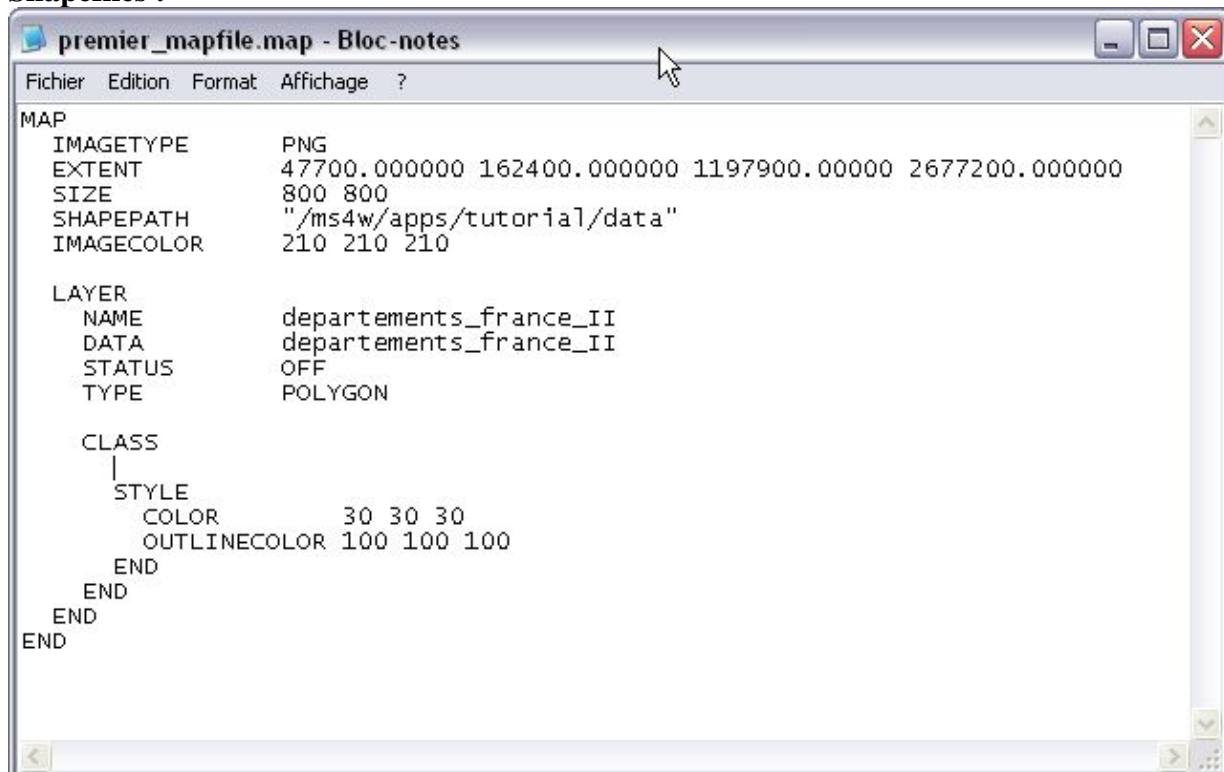
Layer name: departements_france_II
Geometry: Polygon
Feature Count: 96
Extent: (47700.000000, 1620400.000000) - (1197900.000000, 2677200.000000)
Layer SRS WKT:
PROJCS["NTF_France_II_degrees",
  GEOGCS["GCS_NTF",
    DATUM["NTF",
      SPHEROID["Clarke_1880_IGN",6378249.2,293.466021],
      PRIMEM["Greenwich",0.0],
      UNIT["Degree",0.0174532925199433],
    ],
    PROJECTION["Lambert_Conformal_Conic_1SP"],
    PARAMETER["False_Easting",600000.0],
    PARAMETER["False_Northing",2200000.0],
    PARAMETER["Central_Meridian",2.337229166666667],
    PARAMETER["Standard_Parallel_1",46.8],
    PARAMETER["Scale_Factor",0.99987742],
    PARAMETER["Latitude_Of_Origin",46.8],
  ],
  UNIT["Meter",1.0]
]
SUPERFICIE: Real (19.3)
PERIMETRE: Real (15.3)
DEPT_: Real (11.0)
DEPT_ID: Real (11.0)
NUM_DEP: String (2.0)
NOM_DEP: String (65.0)
NUM_REG: String (2.0)
NOM_REG: String (26.0)
H1975: Integer (8.0)
F1975: Integer (8.0)
H3975: Integer (8.0)
```

Etape 3

Vous avez maintenant toutes les informations nécessaires à la création de votre premier Mapfile.

Ouvrez le Notepad (bloc-notes) et recopiez le texte de l'image suivante.

Remarque : vous pouvez bien entendu modifier les couleurs et tester la procédure avec vos propres Shapefiles !



```
premier_mapfile.map - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
MAP
  IMAGETYPE      PNG
  EXTENT         47700.000000 162400.000000 1197900.000000 2677200.000000
  SIZE          800 800
  SHAPEPATH      "/ms4w/apps/tutorial/data"
  IMAGECOLOR     210 210 210

  LAYER
    NAME         departements_france_II
    DATA        departements_france_II
    STATUS       OFF
    TYPE         POLYGON

    CLASS
      |
      STYLE
        COLOR     30 30 30
        OUTLINECOLOR 100 100 100
      END
    END
  END
END
```

Tapez enfin l'URL de votre Mapfile dans votre navigateur Internet.

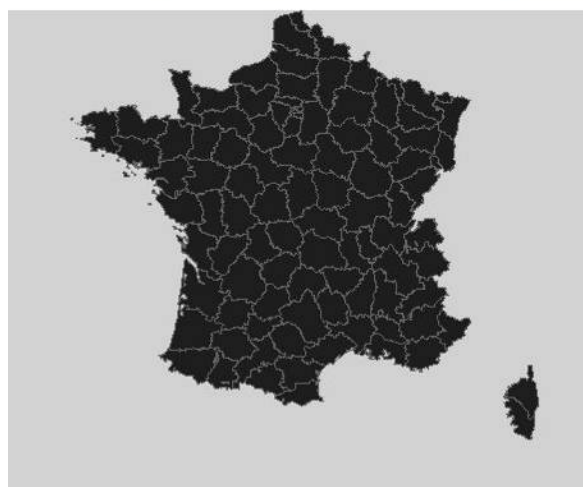
[http://localhost/cgi-](http://localhost/cgi-bin/mapserv.exe?map=/ms4w/apps/tutorial/htdocs/premier_mapfile.map&layer=departements_france_II&mode=map)

[bin/mapserv.exe?map=/ms4w/apps/tutorial/htdocs/premier_mapfile.map&layer=departements_france_II&mode=map](http://localhost/cgi-bin/mapserv.exe?map=/ms4w/apps/tutorial/htdocs/premier_mapfile.map&layer=departements_france_II&mode=map)

Votre Shapefile a bien été converti en image PNG.

mapserv.exe?map=/ms4w/apps/tutorial/htdocs/premier_mapfile.map&lay

Adresse http://loc



Etape 4

Pour terminer cette découverte de MapServer, je vous propose de créer un autre Mapfile mais avec deux couches cette fois-ci. Copiez les deux Shapefiles « communes » et « forêts » disponibles sur mon site dans le dossier C:\ms4w\apps\tutorial\data\.

Ouvrez le Notepad (bloc-notes) et recopiez le texte de l'image suivante.

```
second_mapfile.map - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
MAP
  IMAGETYPE      PNG
  EXTENT         857837.000000 2359887.750000 1031457.625000 2508696.250000
  SIZE           400 300
  SHAPEPATH      "/ms4w/apps/tutorial/data"
  IMAGECOLOR     100 100 100

  LAYER
    NAME         communes
    DATA        communes
    STATUS       OFF
    TYPE         POLYGON

    CLASS
      STYLE
      COLOR      200 200 200
    END
  END
END

  LAYER
    NAME         forets
    DATA        forets
    STATUS       OFF
    TYPE         POLYGON

    CLASS
      STYLE
      COLOR      30 120 90
    END
  END
END

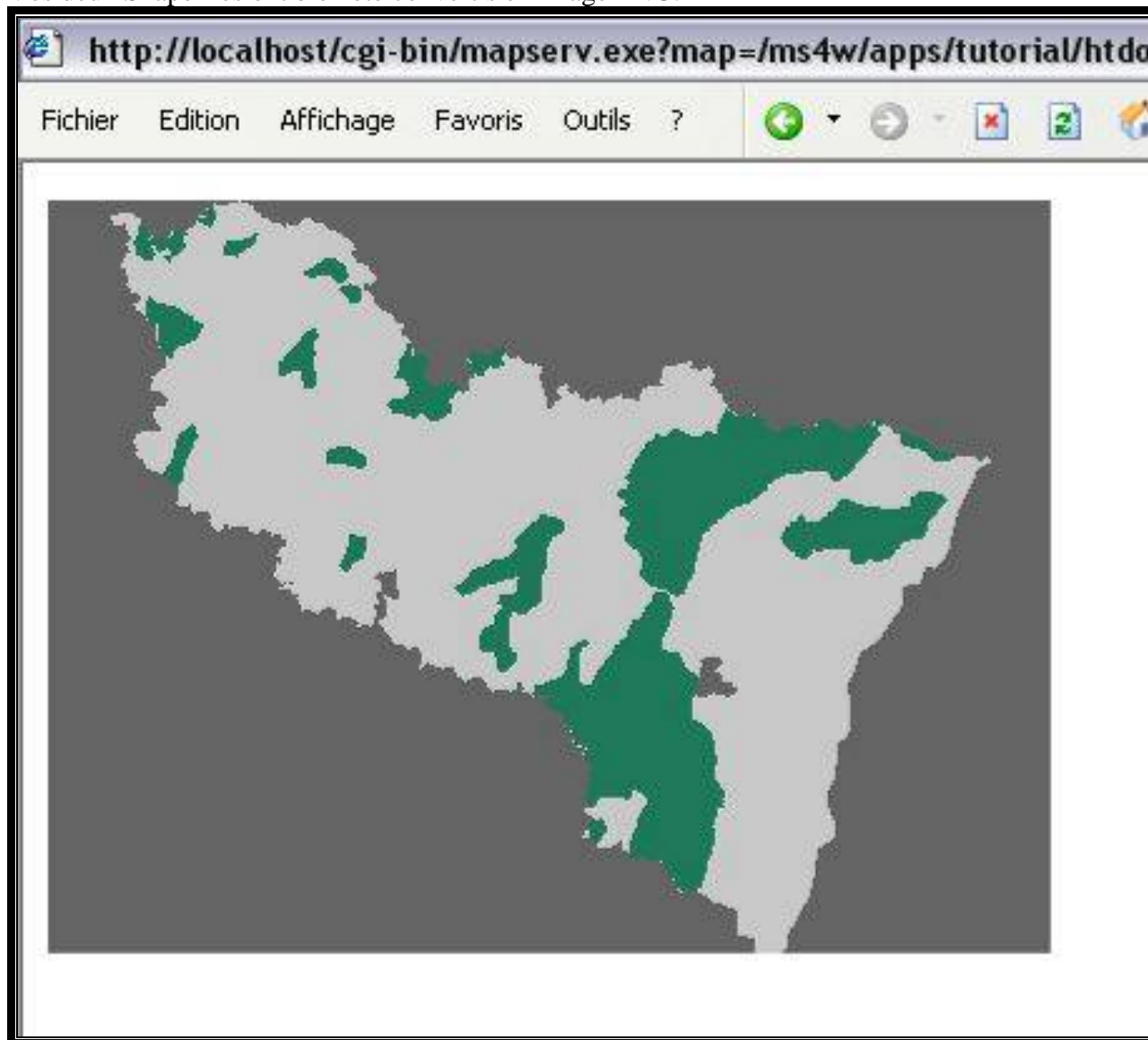
END
```

Tapez enfin l'URL de votre Mapfile dans votre navigateur Internet.

[http://localhost/cgi-](http://localhost/cgi-bin/mapserv.exe?map=/ms4w/apps/tutorial/htdocs/second_mapfile.map&layer=forets&layer=communes&mode=map)

[bin/mapserv.exe?map=/ms4w/apps/tutorial/htdocs/second_mapfile.map&layer=forets&layer=communes&mode=map](http://localhost/cgi-bin/mapserv.exe?map=/ms4w/apps/tutorial/htdocs/second_mapfile.map&layer=forets&layer=communes&mode=map)

Vos deux Shapefiles ont bien été convertis en image PNG.



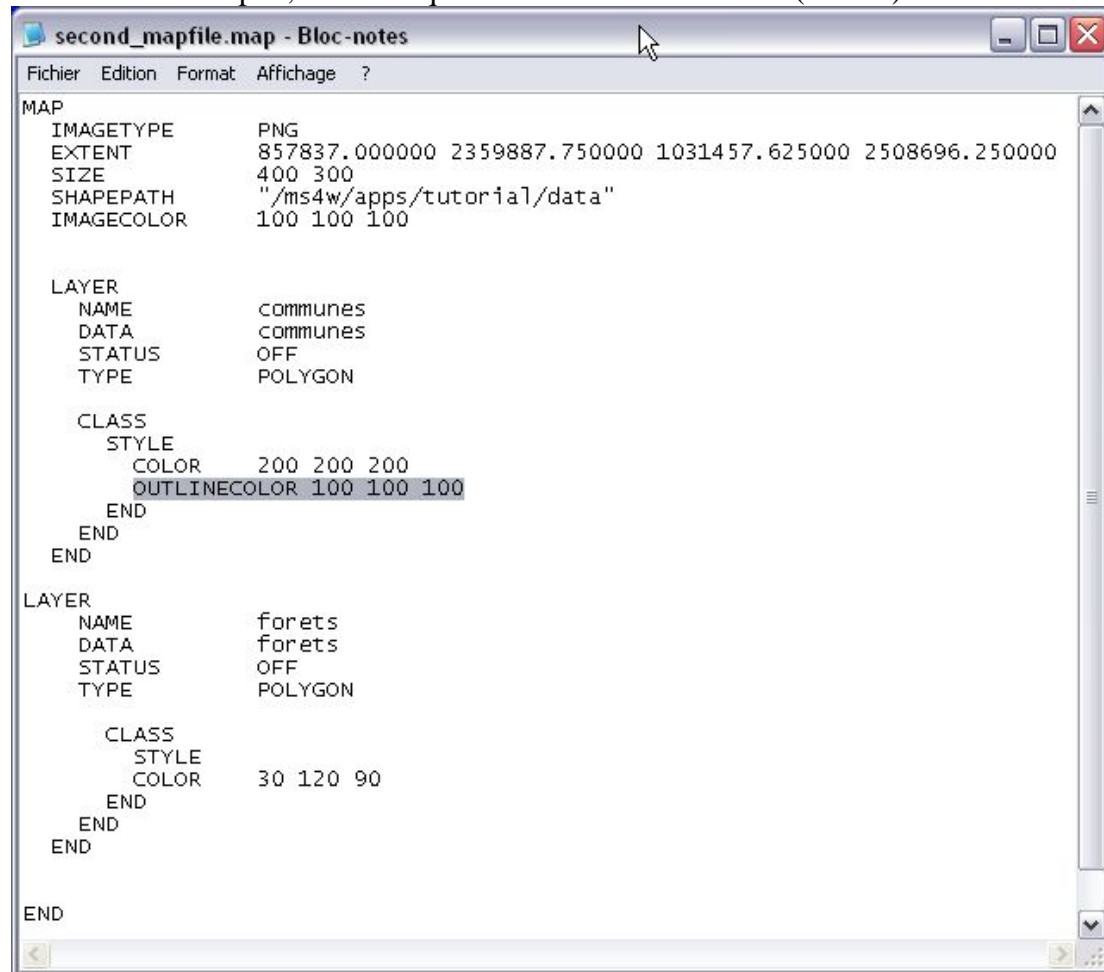
Etape 5

Comme vous êtes des connaisseurs maintenant, vous avez certainement remarqué que les limites des communes n'étaient pas présentes, n'est ce pas ? Grâce aux deux exemples précédents, essayez de trouver la solution. L'annexe 1 pourra toujours vous aider... A bientôt.

ANNEXE 1 Solution de l'exercice

Etape 1

Ouvrez et modifiez votre MapFile en ajoutant la ligne en surbrillance de l'image suivante. Vous l'aurez compris, vous indiquez la couleur des contours (limites) des communes.



```
second_mapfile.map - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
MAP
IMAGETYPE      PNG
EXTENT         857837.000000 2359887.750000 1031457.625000 2508696.250000
SIZE           400 300
SHAPEPATH      "/ms4w/apps/tutorial/data"
IMAGECOLOR     100 100 100

LAYER
NAME           communes
DATA           communes
STATUS         OFF
TYPE           POLYGON

CLASS
STYLE
COLOR         200 200 200
OUTLINECOLOR  100 100 100
END
END
END

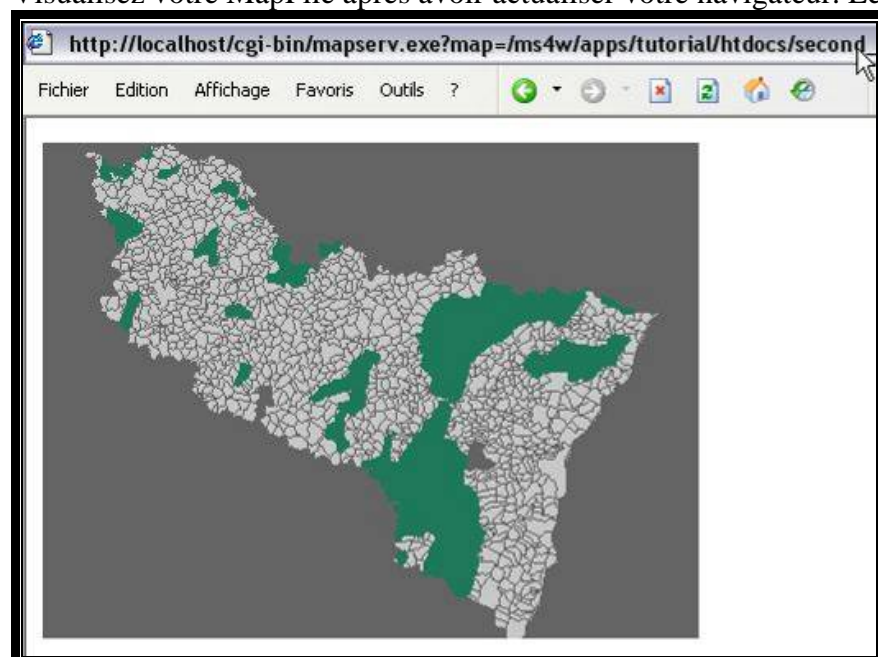
LAYER
NAME           forets
DATA           forets
STATUS         OFF
TYPE           POLYGON

CLASS
STYLE
COLOR         30 120 90
END
END
END

END
```

Etape 2

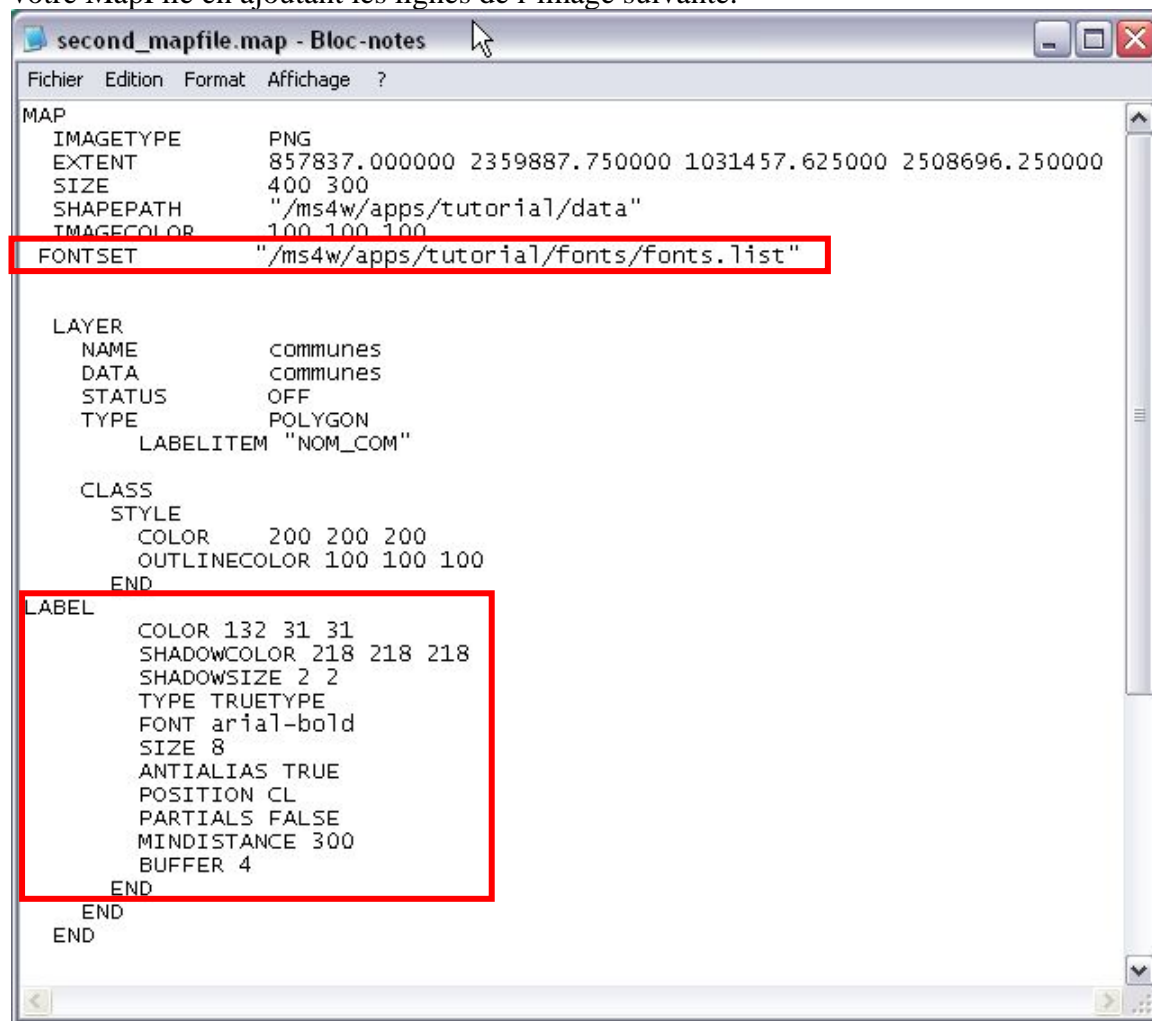
Visualisez votre MapFile après avoir actualiser votre navigateur. Les limites des communes apparaissent.



ANNEXE 2 Insérer des étiquettes

Etape 1

Vous souhaitez ajouter les noms des communes à votre Mapfile ? Aucun problème, ouvrez et modifiez votre MapFile en ajoutant les lignes de l'image suivante.



```
second_mapfile.map - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
MAP
IMAGETYPE      PNG
EXTENT         857837.000000 2359887.750000 1031457.625000 2508696.250000
SIZE           400 300
SHAPEPATH      "/ms4w/apps/tutorial/data"
IMAGECOLOR     1 0 0 1 0 0
FONTSET        "/ms4w/apps/tutorial/fonts/fonts.list"

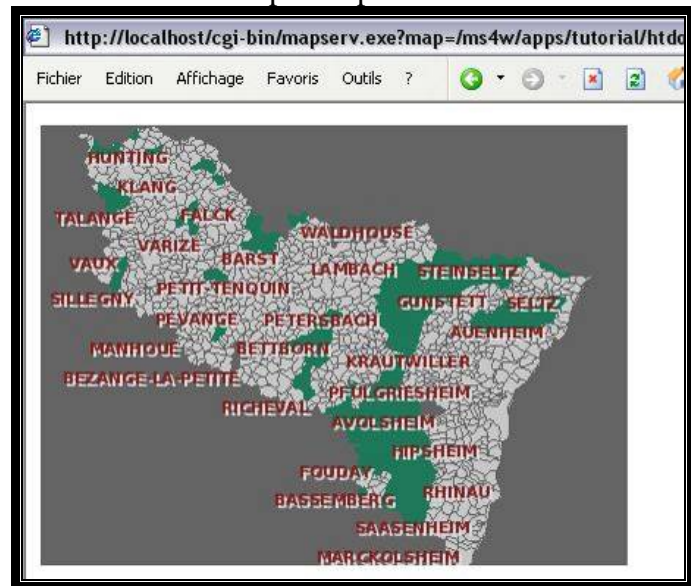
LAYER
NAME           communes
DATA           communes
STATUS        OFF
TYPE           POLYGON
              LABELITEM "NOM_COM"

CLASS
STYLE
COLOR          200 200 200
OUTLINECOLOR  100 100 100
END

LABEL
COLOR 132 31 31
SHADOWCOLOR 218 218 218
SHADOWSIZE 2 2
TYPE TRUETYPE
FONT arial-bold
SIZE 8
ANTIALIAS TRUE
POSITION CL
PARTIALS FALSE
MINDISTANCE 300
BUFFER 4
END
END
END
```

Etape 2

Visualisez votre MapFile après avoir actualiser votre navigateur. Les noms des communes apparaissent.



ANNEXE 2 Liens

Quelques liens pour compléter ce didacticiel :

Des sites sur MapServer

Le site officiel

mapserver.gis.umn.edu/

Le site de MS4W

www.maptools.org/ms4w/

*Merci d'avoir lu et utilisé mon didacticiel
A bientôt pour de nouvelles aventures « sigistes »*

*Philippe LÉPINARD
Pilote instructeur hélicoptère
Formateur SIG
Passionné de géomatique !*

www.sig-gps.net