

FAQ Windows Phone 7 Series

Date de publication : 01/01/2010

Dernière mise à jour :

Cette FAQ a été réalisée à partir des questions fréquemment posées sur les forums de www.developpez.net/forums et de l'expérience personnelle des auteurs.

Nous tenons à souligner que cette FAQ ne garantit en aucun cas que les informations qu'elle propose sont correctes. Les auteurs font leur maximum, mais l'erreur est humaine. Cette FAQ ne prétend pas non plus être complète. Si vous trouvez une erreur, ou que vous souhaitez nous aider en devenant rédacteur, lisez ceci.

Cette FAQ est basée sur la version CTP des Windows Phone Developer Tools de développement et des informations communiquées lors de la conférence MIX10 de mars.

Sur ce, nous vous souhaitons une bonne lecture.

L'équipe .NET de Developpez.com

Commentez cette FAQ :

Ont contribué à cette FAQ :

Jérôme Lambert ([Espace perso](#)) ([Blog](#)) -

1. Avec Réponse (0)	4
2. [interface]Interface (0)	5
3. [hardware]Hardware (0)	6
4. [developpement]Développement (3)	7
4.1. [developpementsilverlight]Développement Silverlight (0)	8
4.2. [developpementxna]Développement XNA (0)	9
5. Sans Réponse (0)	10

Sommaire > Avec Réponse

Sommaire > [interface]Interface

Sommaire > [hardware]Hardware

Sommaire > [developpement]Développement

Quelle sont les framwork à utiliser pour développer sur cette plateforme ?

Auteurs : Jérôme Lambert ,

Vous pourrez utiliser Silverlight et XNA pour le développement d'applications Windows Phone 7 Series.

Silverlight permettra le développement d'applications traditionnelles, alors que XNA sera à utiliser pour le développement de jeux. Cependant, L'inverse est tout à fait possible, il n'y a aucune limitation de la part de Microsoft.

Quels langages seront disponibles pour le développement d'applications ?

Auteurs : Jérôme Lambert ,

Seul le langage C# permet de développer des applications Windows Phone 7 Series.

Est-ce qu'il sera possible de développer des applications avec d'autres langages que le C# comme le C++ ?

Auteurs : Jérôme Lambert ,

Il n'est pour l'instant pas prévu d'autoriser le développement d'applications avec un langage autre que C#.

Microsoft insiste aussi sur le fait que le développement d'applications avec des langages non-managés n'est pas à l'ordre du jour afin de protéger au mieux l'utilisateur final.

Sommaire > [developpement]Développement > [developpementsilverlight]Développement Silverlight

Sommaire > [developpement]Développement > [developpementxna]Développement XNA

Sommaire > Sans Réponse